

Classes *de découvertes*



Côté Découvertes

Côté Découvertes une équipe de passionnés



NOS EXIGENCES

Être garants de la réussite de votre séjour :

Nous sommes mobilisés pour assurer chaque étape de sa construction, favoriser la communication et l'adaptation à vos attentes : écoute, échanges.

Nourrir votre envie de partir :

Nous nous concertons pour apporter des enrichissements à vos projets et être force de propositions.

NOS MOYENS

Une équipe passionnée qui rassemble des personnalités venues d'horizons divers : animation, voyage, médiation, enseignement, gestion, commerce, communication... Nos expériences et compétences se complètent pour préparer attentivement chaque séjour.

Un maillage étroit de partenaires choisis pour leur professionnalisme :

Transporteurs, centres d'accueil, sites, médiateurs et intervenants dans de multiples domaines.

Un éventail de propositions pédagogiques :

Activités participatives et interactives, contenus reliés aux programmes scolaires, suggestion de plannings qui évoluent en tenant compte de vos souhaits.

Des outils dédiés qui facilitent votre organisation et guident vos démarches :

Espace enseignant, fiches de suivi, fiches logistiques, carnet de bord, documents pédagogiques de vos activités.

Des séjours pour apprendre autrement ...

**L'école est un lieu d'apprentissage
où se transmettent et s'inscrivent les savoirs.**

**Sortir hors de ses murs est l'occasion de les multiplier
et de leur donner du sens, en les reliant à
des expériences vivantes et enrichissantes.**

UN CADRE DE CLASSE EXTRAORDINAIRE

Châteaux, cours d'eau, ciel étoilé, théâtre ...

DES LEÇONS SUR LE TERRAIN, EN LIEN DIRECT AVEC LE RÉEL

Découverte de savoir-faire, d'histoires humaines, d'équilibres naturels, sur des territoires incroyablement riches et diversifiés.

NOS INTERVENANTS

Une pluralité de guides, médiateurs, artisans, artistes, scientifiques, mobilisés pour transmettre leurs connaissances et leurs passions.

UN PROGRAMME JOURNALIER ÉQUILIBRÉ

Où chacun expérimente ses possibilités et le « vivre ensemble », en partageant vie quotidienne et activités.

Un départ en classe de découvertes crée de l'effervescence, stimule l'intérêt et renforce la cohésion avant, pendant et longtemps après le séjour.

ALORS À VOS MARQUES, PRÊTS, PARTEZ !



Pourquoi choisir Côté Découvertes ?



30
ans

D'EXPÉRIENCE

Depuis 30 ans notre équipe mobilise ses compétences pour élaborer, à vos côtés, des séjours scolaires éducatifs de qualité, en France et en Europe.

1480
CLASSES
ORGANISÉES

En 2024, 1480 classes nous ont fait confiance pour organiser leur projet, et ont vécu de belles rencontres humaines et culturelles.



INTERLOCUTEUR DÉDIÉ À VOTRE PROJET

Un interlocuteur dédié à votre projet se charge de l'ensemble des démarches administratives et assure le suivi de votre dossier.



DISPONIBILITÉ ET ASSISTANCE

Une disponibilité de 7h30 à 18h pour répondre à vos appels et 24h/24 en cas d'urgence pendant votre séjour.



CENTRES D'ACCUEIL AGRÉÉS

Nos centres d'accueil, agréés par l'Éducation Nationale, sont sélectionnés pour leur confort, la qualité de leur table et leur cadre de vie.

Ce sont des lieux de séjours accueillants et adaptés aux groupes scolaires.



SÉCURITÉ DU TRANSPORT

Nous travaillons avec des compagnies qui font preuve d'un grand professionnalisme à l'égard de nos "petits voyageurs".

Tous les autocars sont équipés de ceintures de sécurité et offrent des prestations grand tourisme.



DÉVIS PERSONNALISÉ

N'hésitez pas à nous solliciter pour obtenir un devis personnalisé : activités, visites, transports hébergement...

Nous répondons à vos demandes sous 48h.



DÉCLARATION DE SÉJOUR

Notre service production se charge de préparer les principaux documents de votre déclaration de séjour (formulaires, schémas de conduite, budget du séjour ...).



INTERVENANTS PROFESSIONNELS

Nos intervenants sont formés pour travailler auprès d'un jeune public.

Ils ont l'expérience du milieu scolaire et adaptent leurs activités au niveau des élèves.



APPORT PÉDAGOGIQUE

Les activités et visites sont choisies pour encourager l'envie d'apprendre, de comprendre. Elles développent la curiosité, la créativité et la réflexion, tout en privilégiant la coopération.



CARNET DE VOYAGE

Avant votre départ, vous recevez votre carnet de voyage. Il rassemble toutes les informations utiles au bon déroulement de votre séjour (réservations, lieux de RDV, contacts...)



ESPACE WEB PERSONNALISÉ

Votre espace enseignant personnalisé et sécurisé vous donne accès à de nombreux documents (fiches pédagogiques, dossier de déclaration, présentation du centre...)

Des centres de qualité pour vous accueillir

NOS CENTRES D'ACCUEIL

Tous nos centres sont agréés par l'Éducation nationale. Ils sont adaptés aux groupes scolaires et sont conformes aux normes de sécurité et d'hygiène.

Nous les avons sélectionnés pour la qualité de leur implantation, de leur accueil et de leurs services (restauration, hébergement). La grande majorité offre des espaces extérieurs, une ou plusieurs salles d'activités et sont situés à proximité des lieux de visites ou d'ateliers.

Ils sont mobilisés dans la lutte contre le gaspillage et nous encourageons leurs éco-gestes : moins d'emballage dans les goûters, repas cuisinés sur place, circuits courts...

 **Séjours en Belgique**
Auberge de jeunesse à proximité de Bruxelles

 **Séjours en Angleterre**
Centres à proximité de Londres ou hôtel au cœur de Londres



dans le Morbihan



au bord de l'océan



en Vendée



sur l'île d'Oléron



proche de Bruxelles



dans un collège anglais



en Normandie



en Alsace



en Touraine



au pied des Aravis



en Camargue



Découvrez toutes les classes...



Classe de mer

- La côte de lumière..... p.8
- Au gré des vents..... p.10
- Métiers de la mer p.12
- Escale maritime p.14



Classe montagne

- Trappeurs (Auvergne) p.16
- Neige et milieu montagnard p.18
- Volcans : Terre de feu p.20
- Multisport en altitude..... p.22



Classe sciences et nature

- Un territoire, 4 éléments p.24
- Le cycle de l'eau..... p.26
- L'aventure spatiale p.28
- L'esprit du sport p.30



Classe patrimoine

- Préhistoire en Périgord..... p.32
- Au temps des gallo-romains..... p.34
- Auvergne, la vie de château..... p.36
- Renaissance en vallée des rois p.38
- Puy du Fou, marais poitevin p.40
- Camargue et garrigue p.42
- Entre mer et montagne p.44



Classe artistique

- Bande dessinée. p.46
- Théâtre et mythologie..... p.48



Classe sans Frontière

- Escapade en Angleterre..... p.50
- Harry Potter p.52
- Escapade à Barcelone p.54

Pour nous faire part de vos envies et personnaliser votre projet,
n'hésitez pas à nous contacter au : 04 50 32 00 28

VENDÉE

La côte de lumière

Bien connu pour ces longues plages de sable et ses îles, ce territoire vendéen est aussi riche de marais, de forêts et de dunes : des lieux propices à l'exploration, entre terre et océan.

DÉCOUVERTE DU MILIEU MARIN

- **Pêcher à pied** dans les rochers et classer les espèces, étudier la chaîne alimentaire sous-marine.
- **Découvrir le port de pêche de St-Gilles Croix de Vie**, un vieux quartier de marins à l'habitat préservé, un port de plaisance moderne, un port de pêche dynamique...
- **Observer les oiseaux** et apprendre à les identifier, à les classer (migrateur, de passage ou estivant).
- Comprendre **le fonctionnement d'un marais salant**, le circuit de l'eau et la récolte du sel dans une saline.
- **Randonner sur la dune** : Étude de l'adaptation des plantes et des animaux au climat marin, sensibilisation à la fragilité de l'écosystème.
- **Fabriquer son cerf-volant** et apprendre le phénomène des masses d'air.
- **Visiter un chantier ostréicole** et comprendre l'élevage de l'huître.
- **Découvrir la vie insulaire** sur l'île de Noirmoutier ou l'île d'Yeu.

HISTOIRE ET PATRIMOINE

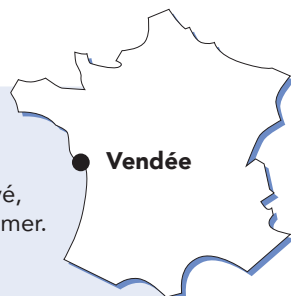
- **Journée au Puy du fou** : Les spectacles, les villages reconstitués du Grand Parc emportent les élèves dans un grand voyage pédagogique.
- **Visiter une «Bourrine»**, l'habitat rustique du marais vendéen en terre couvert de végétaux.
- **Analyser le fonctionnement et les caractéristiques d'un château d'eau**, et à 70m du sol, découvrir le panorama à 360 ° sur les marais, les îles, la forêt...
- **Observer les éoliennes**, étudier leur fonctionnement et aborder la notion d'énergie renouvelable.

ACTIVITÉS SPORTIVES

- Voile sur optimist ou catamaran, paddle, surf et char à voile.

HÉBERGEMENT

Le centre, tout récemment rénové, est situé à proximité du bord de mer.



Nos idées de séjours ...

Possible de 3 à 10 jours sur notre centre en Vendée.

PLANNING - 5 jours

J1 CHÂTEAU DE TIFFAUGES

à partir de
428 €

- Voyage aller.
- Visite guidée et animée du château de Tiffauges et découverte du conservatoire des machines de guerre médiévales.
- Installation au centre d'accueil.

J2 PORT DE PÊCHE PÊCHE À PIED

- Visite guidée du port de pêche de St-Gilles Croix de Vie
- Pêche à pied : découverte de la faune et la flore de l'estran.



J3 CHAR À VOILE ATELIER CERF-VOLANT

- Initiation au char à voile à la découverte d'un sport utilisant la force du vent pour se propulser.
- Fabrication et initiation au pilotage d'un cerf volant : chaque élève repar-tira avec sa création.

J4 MARAIS SALANTS VISITE D'UNE BOURRINE

- Découverte du fonctionnement des marais salants et du métier de paludier.
- Visite d'une « Bourrine », habitat rustique du marais vendéen en terre, couvert de végétaux.

J5 ÉCOSYSTÈME DE LA DUNE

- Sortie découverte sur la dune, appréhender la protection de son écosystème.
- Voyage retour.

Tarifs transport compris au départ de l'école, calculés sur la base de 2 classes (50 élèves).

PLANNING - 5 jours

J1 PORT DU BEC

à partir de
429 €

- Voyage aller.
- Visite du port du Bec aménagé pour accueillir une quarantaine de bateaux de pêche ainsi que de nombreux chalandes ostréicoles.
- Installation au centre d'accueil.



J2 OSTRÉICULTURE MARAIS SALANTS

- Rencontre avec un ostréiculteur afin de découvrir le métier d'éleveur affineur.
- Découverte du fonctionnement des marais salants et du métier de paludier.

J3 PARC ÉOLIEN CHAR À VOILE

- Observation des éoliennes et étude de leur fonctionnement avec notion d'énergie renouvelable.
- Initiation au char à voile à la découverte d'un sport utilisant la force du vent pour se propulser.

J4 LAND'ART SUR LA PLAGE MARAIS VENDÉEN

- Land'art sur la plage : découverte du lieu et création sur place avec les éléments de la laisse de mer.
- Découverte du marais vendéen en canobus.

J5 ÉCOSYSTÈME DE LA DUNE

- Sortie découverte sur la dune, appréhender la protection de son écosystème.
- Voyage retour.

Pour personnaliser votre séjour, contactez-nous au : **04 50 32 00 28**



OLÉRON - MORBIHAN

Au gré des vents



Plages, dunes, rochers...

Un séjour ébouriffant, le nez au vent,
l'énergie au tournant !

DÉCOUVERTE DU MILIEU MARIN

• En collaboration avec nos écoles de char à voile

- Découvrir un sport en utilisant la force du vent pour se propulser.
- Apprendre à s'orienter, se déplacer, se confronter au milieu.
- Développer le contrôle de soi et se repérer par rapport au vent.

• Fabriquer un cerf-volant et apprendre le phénomène des masses d'air.

Chaque élève repart avec sa création.

• Réaliser une éolienne et appréhender les notions de développement durable.

• Découvrir le port de pêche de La Cotinière et les différentes techniques de pêche.

• Comprendre le fonctionnement d'un marais salant, le métier de paludier, le circuit de l'eau et la récolte du sel dans une saline.

• Visiter un chantier ostréicole et comprendre l'élevage de l'huître.

• Randonner sur la côte sauvage et appréhender la protection de la dune et de son écosystème.

• Visiter le phare de Chassiron et découvrir la gestion des phares et des balises.

• Visiter le marais aux oiseaux.

• Découvrir la faune et la flore marine des océans à l'aquarium marin de La Rochelle.

HISTOIRE ET PATRIMOINE

• Découvrir les fortifications de Vauban en visitant le Fort Louvois à marée basse.

• Découvrir les menhirs, dolmens et tumulus de Carnac avec un animateur du patrimoine.

• Visiter la corderie royale de Rochefort.

• Jeu de piste historique à Brouage pour découvrir l'affrètement d'un navire au XVII^e siècle.

ACTIVITÉS SPORTIVES

• Voile, canoë, équitation.

HÉBERGEMENTS

• Morbihan : Centre donnant sur la dune et les plages.

• Oléron : Belle maison centenaire située au cœur de l'île.



Nos idées de séjours ...

Possible de 3 à 10 jours sur nos centres d'Oléron ou du Morbihan.

OLÉRON - 3 jours

J1 RALLYE ENVIRONNEMENT MARAI AUX OISEAUX

- Voyage aller.
- Découverte ludique de la faune et la flore des marais de Brouage.
- Visite des marais aux oiseaux.
- Installation au centre d'accueil.

à partir de
289 €



J2 CHAR À VOILE / CERF VOLANT

- Initiation au char à voile.
- Fabrication et initiation au pilotage d'un cerf volant.

J3 ÉTUDE DU PLANCTON

- Découverte du plancton : base alimentaire de tous les individus marins et source d'oxygène pour la planète. Pêche à l'épuisette, observation au microscope, dessin.
- Voyage retour.

MORBIHAN - 3 jours

J1 PÊCHE À PIED

- Voyage aller.
- Pêche à pied : Découverte de la faune et la flore de l'estran.
- Installation au centre d'accueil.

à partir de
279 €

J2 INITIATION À LA VOILE ALIGNEMENTS DE CARNAC

- Initiation à la voile.
- Découverte des menhirs, dolmens et tumulus de Carnac avec un animateur du patrimoine.

J3 ÉOLIENNE

- Réalisation d'une éolienne et approche du développement durable.
- Voyage retour.

OLÉRON - 5 jours

J1 JEU DE PISTE

- Voyage aller.
- Jeu de piste à Brouage sur le marais, sa faune et sa flore.
- Installation au centre d'accueil.

à partir de
439 €

J2 CHAR À VOILE / DUNE

- Initiation au char à voile.
- Sortie découverte sur la dune.



J3 SCIENCES À LA ROCHELLE

- Visite guidée de l'aquarium marin de La Rochelle.
- Atelier pédagogique «Coup de chaud sur ma planète».

J4 CHAR À VOILE PORT DE PÊCHE

- Initiation au char à voile.
- Découvrir le port de pêche de La Cotinière et les différentes techniques de pêche.



J5 OSTRÉICULTURE

- Rencontre avec un ostréiculteur afin de découvrir le métier d'éleveur affineur.
- Voyage retour.

Tarifs transport compris au départ de l'école, calculés sur la base de 2 classes (50 élèves).

Pour personnaliser votre séjour,
contactez-nous au : **04 50 32 00 28**





OLÉRON - VIE INSULAIRE

Métiers de la mer

Lumineuse et naturelle, l'île d'Oléron est un écrin marin qui abrite mille trésors. Sur une plage de sable, dans un village de pêcheur ou au cœur d'un marais... Aucun explorateur en herbe ne rentrera bredouille au port.

DÉCOUVERTE DU MILIEU MARIN

- Découvrir le port de pêche de La Cotinière et les différentes techniques de pêche.
- Découvrir le fonctionnement d'un marais salant.
- Visiter un chantier ostréicole et comprendre l'élevage de l'huître.
- Randonner sur la côte sauvage et appréhender la protection de la dune et de son écosystème.
- Visiter le phare de Chassiron et découvrir la gestion des phares et des balises.
- Confectionner des tableaux de nœuds marins.
- Découvrir la faune et la flore marine des océans à l'aquarium marin de La Rochelle.
- Visiter le marais aux oiseaux.

HISTOIRE ET PATRIMOINE

- Découvrir les fortifications de Vauban en visitant le Fort Louvois à marée basse.
- Visiter la corderie royale de Rochefort : Histoire du site, architecture, et fabrication des cordages en chanvre et leurs utilisations à bord.
- Jeu de piste historique à Brouage : «Les aventuriers des mers» pour découvrir les notions d'affrètement d'un navire au XVIIe siècle.
- Visite guidée de la Citadelle du Château d'Oléron : Décidée par Richelieu au XVIIe siècle pour protéger l'île, puis agrandie et fortifiée par Vauban.
- Promenade en bateau d'Oléron à La Rochelle : Approche commentée de Fort Boyard.
- Visite guidée de La Rochelle : Vieille ville et vieux port à travers l'histoire de cette cité marchande.

ACTIVITÉS SPORTIVES

- Voile sur optimist ou catamaran, paddle et char à voile..



HÉBERGEMENT

Belle maison centenaire située au cœur de l'île d'Oléron.



Nos idées de séjours ...

Possible de 3 à 10 jours sur notre centre d'Oléron.



MÉTIER DE LA MER - 3J

J1 MARIN

- Voyage aller.
- Visite guidée de la Corderie royale.
- Réalisation d'une planche de nœuds pour chaque apprenti marin.
- Installation au centre d'accueil.

à partir de
270€

J2 PALUDIER / PÊCHEUR

- Découverte d'un marais salant et du travail du paludier.
- Découverte du port de pêche de La Cotinière et des métiers de la pêche sous forme de jeux de rôle.

J3 OSTRÉICULTEUR

- Rencontre avec un ostréiculteur afin de découvrir le métier d'éleveur affineur.
- Voyage retour.

MÉTIER DE LA MER - 4J

J1 MATELOT

- Voyage aller.
- Visite du musée de la marine de Rochefort et découverte du rôle d'un équipage.
- Atelier "Larguez les amarres".
- Installation au centre d'accueil.

à partir de
348€

J2 PALUDIER / MARIN

- Découverte d'un marais salant et du travail du paludier.
- Réalisation d'une planche de nœuds pour chaque apprenti marin.

J3 BIOLOGISTE MARIN ORNITHOLOGUE

- Découverte du plancton : Pêche à l'épuisette, observation au microscope et dessins.
- Visite du marais aux oiseaux et atelier «SOS oiseau en détresse».

J4 PÊCHEUR

- Visite du phare de Chassiron.
- Découverte des écluses à poissons: une technique de pêche utilisée sur l'île d'Oléron.
- Voyage retour.

MULTISPORT - 5 jours

J1 JEU DE PISTE

- Voyage aller.
- Jeu de piste à Brouage sur le marais, sa faune et sa flore.
- Installation au centre d'accueil.

à partir de
428€



J2 CHAR À VOILE / PÊCHEUR

- Initiation au char à voile.
- Découverte du port de pêche de La Cotinière et des métiers de la pêche sous forme de jeux de rôle.

J3 RANDONNÉE / PALUDIER

- Randonnée découverte de la forêt maritime.
- Découverte d'un marais salant et du travail du paludier.

J4 TIR À L'ARC - HANDISPORT

- Initiation au tir à l'arc.
- Initiation au tennis de table en tournoi mixte handi-valide.



J5 OSTRÉICULTEUR

- Rencontre avec un ostréiculteur afin de découvrir le métier d'éleveur affineur.
- Voyage retour.

Pour personnaliser votre séjour, contactez-nous au : **04 50 32 00 28**

Tarifs transport compris au départ de l'école, calculés sur la base de 2 classes (50 élèves).





LANGUEDOC

Escale maritime



Gens de mer et de terre ont gravé leur histoire au cœur du Languedoc, dans les cités et les ports, sur la côte ou dans les massifs, à travers leurs savoir-faire et leurs héritages...

DÉCOUVERTE DU MILIEU MARIN

- Découvrir l'étonnante biodiversité du salin de Gruissan et l'histoire du sel : méthode de culture, vieux outils de saunier.
- Étudier la laisse de mer et se sensibiliser à la pollution. Comprendre les effets du réchauffement climatique sur le milieu marin.
- Les pieds dans l'eau, pratiquer une petite pêche à l'épuisette pour découvrir qui se cache sous l'eau de la lagune.
- Sur les pas d'une conteuse, partir écouter les légendes des pays du vent, à Gruissan ou sur l'Île Ste Lucie.
- Participer à un grand jeu de piste en garrigue en quête de récits et d'anecdotes de marins.
- Découvrir le patrimoine maritime de Sète et l'histoire de la pêche, des thoniers aux petits métiers.

PATRIMOINE : HISTOIRE, ART ET NATURE

- Visiter des sites et musées dédiés à la période gallo-romaine : Amphoralis, La Villa Loupian, les jardins méditerranéens romains, les vestiges antiques de Narbonne. Ateliers mosaïque, poterie, fouilles...
- Entrer dans l'histoire médiévale de l'abbaye de Fontfroide. Visite et atelier bâtisseurs.
- Apprendre à dessiner ou peindre les paysages provençaux, guidé par un artiste.
- Partir en randonnée pédestre dans le massif de la Clape où vignes, garrigues, pechs, bruissent de mille vies.
- Participer à un atelier d'initiation aux chants et danses occitanes.
- S'initier à l'ornithologie au Roc de Conilhac ou sur l'île St Martin (LPO Aude).

ACTIVITÉS SPORTIVES

- Voile, planche à voile, kayak paddle et char à voile.

HÉBERGEMENTS

Centres situés en bord de mer, certains donnent directement sur la plage.



Nos idées de séjours ...

Possible de 3 à 10 jours sur nos centres du Languedoc



SÈTE - 3 jours

J1 CONCHYLICULTURE

- Voyage aller.
- Découverte des étapes de la production des huîtres et des moules à l'étang de Thau.
- Installation au centre d'accueil.

à partir de
288 €

J2 SEAQUARIUM SALINS DU MIDI

- Découverte du Seaquarium du Grau du Roi et observation des différents écosystèmes : méditerranéens, tropicaux...
- Découverte des salins du midi, du circuit du sel et de son histoire.

J3 PÊCHE À PIED PORT DE PÊCHE

- Pêche à pied au bord de l'étang de Thau : Découverte de la faune et la flore de l'estran.
- Découverte du port de pêche de Sète, des différents types de chalutiers et de pêches.
- Voyage retour.

NARBONNE - 3 jours

J1 KAYAK DE MER

- Voyage aller et installation au centre d'accueil.
- Initiation au kayak de mer.

à partir de
299 €

J2 SALINS DE GRUISSAN CHAR À VOILE

- Visite des salins : découverte de l'écomusée du sel et des richesses écologiques (faune et flore) de ces steppes salées.
- Initiation au char à voile.
- Soirée chants et danses occitanes.

J3 LAISSE DE MER PORT DE PÊCHE

- Étude de la laisse de mer animée par un guide nature et création en Land'art.
- Découverte du port de pêche de Sète, des différents types de chalutiers et de pêches.
- Voyage retour.

NARBONNE - 5 jours

J1 LAISSE DE MER LAND'ART

- Voyage aller et installation au centre d'accueil.
- Étude de la laisse de mer animée par un guide nature et création en Land'art.

à partir de
448 €

J2 INITIATION VOILE PÊCHE A L'ÉPUISETTE

- Initiation à la voile sur optimist ou catamaran : étude des vents et des courants, vocabulaire utilisé à bord, apprentissage des nœuds et utilisation de la voile et du gouvernail pour manœuvrer.
- Pieds dans l'eau, pêche à l'épuisette à la recherche de la petite faune de la lagune.



J3 ACTIVITÉ VOILE ORNITHOLOGIE

- Poursuite de l'initiation à la voile.
- Sortie ornithologique entre lagunes et garrigue (au Roc de Conilhac ou sur l'île St Martin).

J4 GENS DE MER À GRUISSAN

- Visite des salins : découverte de l'écomusée du sel et des richesses écologiques (faune et flore) de ces steppes salées.
- Grand jeu de piste sur les récits et légendes de marins : des énigmes à résoudre en équipe.

J5 HISTOIRE MARITIME DE SÈTE

- Visite du port de pêche et parcours du quai de la Marine jusqu'au môle Saint-Louis.
- Voyage retour.

Tarifs transport compris au départ de l'école, calculés sur la base de 2 classes (50 élèves).

Pour personnaliser votre séjour, contactez-nous au : **04 50 32 00 28**



CLASSE
de mer



CLASSE
montagne



CLASSE
sciences
et nature



CLASSE
patrimoine



CLASSE
artistique



CLASSE
sans
Frontières



Auvergne

Trappeurs

Parc des volcans

En mode trappeur ou skis aux pieds, munis de pelles ou de jumelles, les élèves goûtent aux délices de l'hiver : évasion assurée sur les pentes restées sauvages des massifs de l'Auvergne.

ACTIVITÉS SPORTIVES

Activités sportives encadrées par des moniteurs agréés :

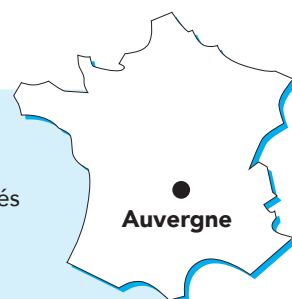
- **Randonner en raquettes et se sensibiliser au respect de la montagne :** Découverte de la faune, la flore, la complexité et la fragilité du milieu.
- **Randonner en montagne :** Lecture de paysage montagnard, découverte de l'évolution du milieu montagnard en rapport avec l'activité humaine.
- **Étudier la neige dans tous ses états :** Du flocon à la congère, la neige se transforme et les cristaux se métamorphosent. Munis de pelles, de sondes et de divers outils, les élèves vont à la découverte de la neige.
- **Pratiquer le ski de fond,** encadrés par des moniteurs de l'école de ski français.
- **S'initier au biathlon :** Alternance de ski de fond avec du tir à la carabine laser.
- **Journée trappeur :**
 - Partir en randonnée raquettes, encadrés par des accompagnateurs moyenne montagne : Parcourir les forêts, les volcans sous la neige et se repérer dans la nature.
 - Pique-niquer dans une yourte.
 - Participer à l'activité chiens de traîneaux : Découverte des chiens et des attelages.
- **Construction d'un igloo** de survie encadrée par un guide accompagnateur moyenne montagne. Différentes méthodes possibles en fonction de l'état de la neige.
- **Atelier DVA :** Atelier ludique pour apprendre à se servir d'un Détecteur de Victimes d'Avalanche (DVA)

HISTOIRE ET PATRIMOINE

- **Visiter le musée de l'école rurale :** La vie des enfants auvergnats l'hiver en 1930. Atelier d'écriture à la plume.
- **Découvrir le volcan de Lemptéguy :** Visite animée du site. Faut-il craindre le réveil du volcan ? Les élèves mènent l'enquête...

HÉBERGEMENTS

Les centres sont idéalement situés au cœur du parc des volcans.



Nos idées de séjours ...

Possible de 3 à 10 jours sur nos centres d'Auvergne.



TRAPPEURS

J1 PARC DES VOLCANS

à partir de 469 €

- Voyage aller.
- Installation au centre d'accueil.
- Découverte raquettes aux pieds de l'environnement enneigé.



J2 DU FLOCON À LA CONGÈRE SKI DE FOND

- Munis de pelles, sondes et de divers outils, découverte de la neige, du flocon à la congère.
- Initiation au ski de fond encadrée par des moniteurs de l'ESF.

J3 BIATHLON CONSTRUCTION D'IGLOO

- Initiation au biathlon : alternance de ski de fond avec du tir à la carabine laser.
- Construction d'un igloo de survie.



J4 JOURNÉE TRAPPEURS

- Randonnée en raquettes.
- Pique-nique dans une yourte.
- Initiation à l'activité chiens de traîneaux.

J5 MUSÉE DE L'ÉCOLE RURALE

- Visite du musée et atelier d'écriture à la plume.
- Voyage retour.

COCKTAIL D'ACTIVITÉS

J1 VOLCAN LEMPTÉGY

à partir de 479 €

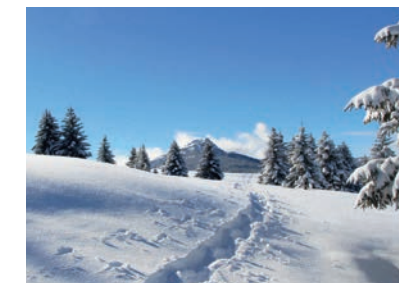
- Voyage aller.
- Installation au centre d'accueil.
- Visite animée du site de Lemptéguy. Faut-il craindre le réveil du volcan ?

J2 DU FLOCON À LA CONGÈRE SKI DE FOND

- Munis de pelles, sondes et de divers outils, découverte de la neige, du flocon à la congère.
- Initiation au ski de fond encadrée par des moniteurs de l'ESF.

J3 MUSÉE DE L'ÉCOLE RURALE BIATHLON

- Visite du musée et atelier d'écriture à la plume.
- Initiation au biathlon : alternance de ski de fond avec du tir à la carabine laser.



J4 JOURNÉE TRAPPEURS

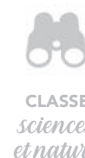
- Randonnée en raquettes encadrée par des accompagnateurs moyenne montagne : parcourir les forêts, les volcans sous la neige...
- Pique-nique dans une yourte.
- Initiation à l'activité chiens de traîneaux.

J5 CONSTRUCTION D'IGLOO

- Construction d'un igloo de survie encadrée par un guide accompagnateur moyenne montagne. Différentes méthodes possibles en fonction de l'état de la neige.
- Voyage retour.

Tarifs transport compris au départ de l'école, calculés sur la base de 2 classes (50 élèves).

Pour personnaliser votre séjour, contactez-nous au : 04 50 32 00 28





PYRÉNÉES

Neige et milieu montagnard



Au cœur d'un univers protégé, à la rencontre de paysages exceptionnels, une odyssée blanche en skis, raquettes ou traîneaux...

ACTIVITÉS SPORTIVES

Activités sportives encadrées par des moniteurs agréés :

- **Pratique du ski alpin ou du ski de fond** tous les jours pendant 2 heures avec l'école de ski français.
- **S'initier à la pratique de la raquette**, sensibiliser les élèves au respect de la montagne, étudier l'adaptation de la faune et la flore au milieu.
- **Découvrir la sécurité en montagne** par une sortie avec utilisation des balises ARVA, pelles, sondes...
- **S'initier à la construction d'igloos.**
- **S'initier à la luge.**
- **S'initier au Biathlon.**

Approcher une nature et une faune hivernale à l'écart des stations de sports d'hiver :

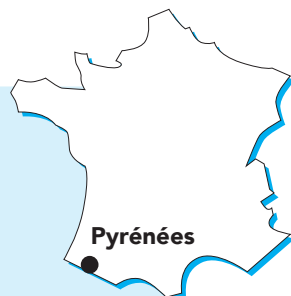
- **S'initier à l'activité chiens de traîneaux**, découvrir la meute, s'initier à l'attelage et apprendre la conduite du traîneau à deux chiens...
- **Randonner avec les attelages** sur les plateaux pyrénéens.

HISTOIRE ET PATRIMOINE

- Visiter **la Maison du patrimoine** : évocation de la vie d'un village de montagne au début du XXe siècle. **Atelier architecture montagnarde.**
- **Découvrir une ferme de montagne**, ses animaux et la fabrication d'un fromage.
- **Découvrir la gestion de la forêt en montagne** avec un garde de l'ONF.
- **Découvrir un domaine skiable**, son fonctionnement et les enjeux de son exploitation dans un contexte de préservation des ressources.
- **S'initier à la menuiserie** à l'écomusée du bois et de la forêt, atelier autour du bois.

HÉBERGEMENTS

De beaux chalets situés au pied des pistes de ski ou à proximité.



Nos idées de séjours ...

Possible de 3 à 10 jours sur nos centres des Pyrénées.



GRAND NORD - 5 jours

J1 CONSTRUCTION D'IGLOO

- Voyage aller.
- Installation au centre d'accueil.
- Initiation à la sécurité en montagne, utilisation des balises ARVA.
- Construction d'un igloo de survie.

à partir de **475€**



J2 RANDONNÉE RAQUETTES SKI DE FOND

- Randonnée en raquettes sur le thème «faune et flore».
- Initiation au ski de fond encadrée par des moniteurs de l'ESF.

J3 CHIENS DE TRAÎNEAUX SKI DE FOND

- Initiation à l'activité chiens de traîneaux.
- Initiation au ski de fond encadrée par des moniteurs de l'ESF.



J4 JEUX DE NEIGE BIATHLON

- Initiation à la luge traditionnelle et jeux de neige.
- Initiation au biathlon.

J5 MAISON DU PATRIMOINE

- Visite guidée d'une ferme traditionnelle.
- Voyage retour.

SKI ALPIN - 5 jours

J1 FERME MONTAGNARDE

- Voyage aller.
- Installation au centre d'accueil.
- Découverte d'une ferme montagnarde, de ses animaux et de la fabrication d'un fromage.
- Préparatifs pour le ski alpin.

à partir de **500€**

J2 CONSTRUCTION D'IGLOO SKI ALPIN

- Construction d'un igloo de survie.
- Initiation au ski alpin encadrée par des moniteurs de l'ESF.



J3 RANDONNÉE RAQUETTES SKI ALPIN

- Randonnée en raquettes sur le thème «faune et flore».
- Initiation au ski alpin encadrée par des moniteurs de l'ESF.

J4 JOURNÉE SKI ALPIN

- Journée de ski alpin encadrée par des moniteurs de l'ESF.
- Passage des étoiles.



J5 FAUNE MONTAGNARDE

- Découverte de la faune montagnarde avec un intervenant spécialisé.
- Voyage retour.

Tarifs transport compris au départ de l'école, calculés sur la base de 2 classes (50 élèves).

Pour personnaliser votre séjour, contactez-nous au : **04 50 32 00 28**



CLASSE montagne



CLASSE sciences et nature



CLASSE patrimoine



CLASSE artistique



CLASSE sans Frontières



Auvergne

Volcans Terre de Feu

Une immersion dans le parc naturel des volcans d'Auvergne, pour vivre la géologie à ciel ouvert. Lacs, volcans, minéraux, glaciers et l'aventure Vulcania : une magnifique échappée !

ACTIVITÉS VOLCANISME

- Découvrir les mystères du volcanisme et de la géologie au travers de randonnées, encadrées par des vulcanologues :
 - dans la chaîne des Puys : Puy-de-Dôme, Puy de la Vache, Puy de Vichatel,
 - en vallée de Chaudefour,
 - dans le massif du Sancy.
- Explorer la présence de l'eau ressource naturelle en découvrant le **Lac Pavin** (lac volcanique), en étudiant les minéraux présents dans l'eau (orpaillage en rivière) et en découvrant l'énergie hydraulique (barrage de Bort les Orgues).
- Découvrir le volcan de **Lemptéguy** : Visite animée du site «Enquête à Lemptéguy».
- Découvrir les volcans et comprendre le phénomène des séismes, à l'échelle mondiale, à **Vulcania**.
- Produire et réaliser une maquette animée de volcan.
- Lire le **paysage** au sommet d'un des Puys auvergnats (croquis), étudier une carte et savoir s'orienter.

PATRIMOINE RÉGIONAL

- Découvrir le Moyen-Âge en visitant le **château de Murol** et le **village de Besse**.
- S'initier à l'histoire de l'art roman en découvrant l'**église Notre-Dame d'Orcival** (atelier dessin).
- Découvrir la **Maison de la Toinette** : évocation de la vie traditionnelle d'un village auvergnat entre 1830 et 1912.
- Visiter le **musée de l'école rurale** et vivre la classe comme autrefois (dictée à la plume en blouse d'écolier).
- Visite de la **chèvrerie** : la ferme et son troupeau.
- S'initier aux **danses folkloriques auvergnates**.

ACTIVITÉS SPORTIVES

- Randonnées pédestres, escalade, VTT.

Séjour possible sur l'île de la Réunion, nous contacter.

HÉBERGEMENTS

Les centres sont idéalement situés au cœur du parc des volcans.



Nos idées de séjours ...

Possible de 3 à 10 jours sur nos centres d'Auvergne.



PLANNING - 3 jours

J1 ENQUÊTE AU VOLCAN DE LEMPTÉGY

à partir de 279€

- Voyage aller.
- Visite animée du volcan. Faut-il craindre le réveil de Lemptéguy ? Pour y répondre 4 équipes de détectives mènent l'enquête.
- Installation au centre d'accueil.

J2 RANDONNÉE CHAÎNE DES PUYs

- Découverte du Puy de la Vache,
- Panorama sur les volcans de la Chaîne des Puys.
- Descente dans un cratère et observation de roches volcaniques.

J3 VULCANIA

- Découverte des volcans et séismes à l'échelle mondiale.
- Voyage retour.

PLANNING - 4 jours

J1 ENQUÊTE AU VOLCAN DE LEMPTÉGY

à partir de 355€

- Voyage aller.
- Visite animée du volcan. Faut-il craindre le réveil de Lemptéguy ? Pour y répondre 4 équipes de détectives mènent l'enquête.
- Installation au centre d'accueil.

J2 RANDONNÉE CHAÎNE DES PUYs

- Découverte du Puy de la Vache,
- Panorama sur les volcans de la Chaîne des Puys.
- Descente dans un cratère et observation de roches volcaniques.

J3 DENT DU MARAIS ORPAILLAGE

- Découverte de "la dent du marais" une aiguille rocheuse formée lors d'une éruption volcanique.
- Orpaillage dans les ruisseaux. Découverte de paillettes d'or (possible uniquement en mai/juin).

J4 VULCANIA

- Découverte des volcans et séismes à l'échelle mondiale.
- Voyage retour.

PLANNING - 5 jours

J1 IMMERSION PAYSAGÈRE

à partir de 429€

- Voyage aller.
- Découverte panoramique de la vallée de la Dordogne et du massif volcanique des Monts Dore.
- Installation au centre d'accueil.



J2 RANDONNÉE CHAÎNE DES PUYs

- Découverte du Puy de la Vache,
- Panorama sur les volcans.
- Descente dans un cratère et observation de roches volcaniques.

J3 VULCANIA

- Découverte des volcans et séismes à l'échelle mondiale.



J4 VALLÉE GLACIAIRE

- Découverte des structures internes d'un volcan et de l'édification du massif des Monts Dore.
- Découverte du dernier type éruptif, le MAAR : le lac Pavin.

J5 CHÂTEAU DE MUROL

- Découverte du Moyen-Âge : "la vie quotidienne dans une chatellenie".
- Voyage retour.

Tarifs transport compris au départ de l'école, calculés sur la base de 2 classes (50 élèves).

Pour personnaliser votre séjour, contactez-nous au : 04 50 32 00 28





HAUTE LOIRE

Multisport en altitude

Le milieu montagnard :
Une terre et des hommes, un milieu vivant à parcourir, à déchiffrer et à aimer, des sommets jusqu'aux vallées.

ACTIVITÉS SPORTIVES

Encadrées par des intervenants agréés, les différentes activités proposées visent à développer les capacités physiques et sportives de chacun.

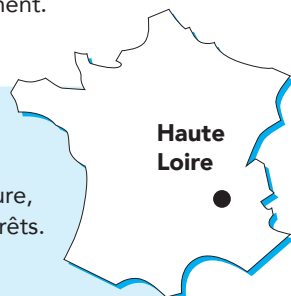
- **Équitation :**
 - Découvrir la pratique équestre lors d'initiation(s) en binôme, sur un parcours sécurisé.
 - Soins aux poneys.
 - Découverte de la ferme équestre (installations, animaux).
- **Parcours accrobranche :** Les élèves progressent en fonction de la déclivité et des obstacles naturels, entraînant une immersion totale avec le milieu...
- **Initiation au biathlon :** course à pied et tir sur cible au laser. L'activité apprend à combiner adresse et endurance à travers deux activités sportives et ludiques.
- **Randonnées pédestres :** Découvrir la faune et la flore et réaliser une performance mesurée en adaptant son effort aux spécificités du terrain.
- **VTT :** Apprendre les règles de sécurité : prises de risques contrôlées, respect des consignes, écoute mutuelle.
- **Tir à l'arc :** Se concentrer afin d'atteindre l'objectif recherché.
- **Yoga :** Unir le corps, l'esprit et le souffle en réalisant des exercices de respiration et des postures simples de yoga.
- **Course d'orientation :** S'initier à la lecture d'une carte et à l'utilisation d'une boussole. La recherche de balises en pleine nature associe réflexion et activité physique.

SCIENCES ET NATURE

- **Visite de l'école du vent :** Les élèves découvrent l'exposition, avec énigmes, questions et défis.
- **Visite guidée des éoliennes de Saint Clément :** Des moulins à vent aux éoliennes modernes, découverte de l'histoire de l'exploitation de l'énergie éolienne.
- **Atelier sur la force hydraulique :** Les élèves fabriquent eux-mêmes leur roue à aube et testent comment optimiser son rendement.

HÉBERGEMENT

Le centre est situé en pleine nature, entouré de 6 ha de prés et de forêts.



Nos idées de séjours ...

Possible de 3 à 10 jours dans notre centre de Haute Loire.



PLANNING - 3 jours

J1 TIR À L'ARC / VTT

- Voyage aller et installation au centre d'accueil.
- Initiation au tir avec arc à travers des activités ludiques.
- En VTT, apprendre les règles de sécurité : prises de risques contrôlées, respect des consignes.

à partir de
280 €



J2 BIATHLON D'ÉTÉ COURSE D'ORIENTATION

- Initiation au biathlon d'été : course à pied et tir sur cible au laser.
- S'initier à la lecture d'une carte et à l'utilisation d'une boussole. La recherche de balises en pleine nature aux alentours du centre associe réflexion et activité physique.



J3 RANDONNÉE VOLCANS

- Randonnée sur le mont Testavoyre à 1436m d'altitude, le plus haut volcan de la région. Cette sortie, encadrée par un animateur scientifique, offre un panorama magnifique sur les massifs environnants et sur la chaîne des Alpes.
- Voyage retour.

Tarifs transport compris au départ de l'école, calculés sur la base de 2 classes (50 élèves).

Pour personnaliser votre séjour, contactez-nous au : **04 50 32 00 28**

PLANNING - 5 jours

J1 YOGA

- Voyage aller et installation au centre d'accueil.
- Initiation au yoga : réalisation de postures et d'exercices de respiration qui ont pour but l'union de l'esprit, du corps et du souffle.

à partir de
439 €

J2 CANI-RANDO / ÉQUITATION

- Initiation à la cani-rando : apprendre à marcher en compagnie d'un chien de traîneau, tout en le guidant par la voix.
- Initiation découverte de l'équitation en binôme sur un parcours sécurisé.



J3 RANDONNÉE BIODIVERSITÉ

- Journée découverte de l'environnement montagnard.
- Découverte des principales essences forestières et plantes d'altitude, avec étude de l'étagement de la végétation.
- Recherche des traces et indices de présence de vies animales et observation de la faune.

J4 TIR À L'ARC / VTT

- Initiation au tir avec arc à travers des activités ludiques.
- En VTT, apprendre les règles de sécurité : prises de risques contrôlées, respect des consignes.

J5 CHAMBON SUR LIGNON

- Visite guidée du Lieu de Mémoire de Chambon-sur-Lignon. Ce site valorise l'aide apportée par les habitants de la région aux réfugiés et persécutés de la seconde guerre mondiale.
- Voyage retour.



CLASSE
de mer



CLASSE
montagne



CLASSE
sciences
et nature



CLASSE
patrimoine



CLASSE
artistique



CLASSE
sans
Frontières



HAUTE LOIRE - VENDÉE

un territoire 4 éléments

De l'eau, de l'air, de la terre et du feu :
Une région se met dans tous ses états
pour offrir d'inoubliables RDV nature.

HAUTE LOIRE

EAU : Cours d'eau (rivière ou ruisseau)

- Découverte des notions et phénomènes liés aux éléments : pression, combustion, force, équilibre...
- Atelier vie aquatique et qualité de l'eau

TERRE : Au centre de la terre

- Visite d'une ferme et ateliers autour de la terre, des graines et de la culture des céréales.
- Descendre dans un cratère et observer les roches volcaniques, ces roches issues du magma.

AIR : La force du vent

- Se rendre au pied d'une éolienne et comprendre son fonctionnement aux côtés d'un animateur scientifique.
- Atelier de fabrication d'un objet en lien avec l'air : moulin à vent, manche à air, cerf-volant, boomerang.

FEU : volcans

- En randonnée guidée interactive, découvrir un site volcanique de Haute Loire.

VENDÉE

EAU : Le bord de mer

- Pêche à pied : découverte de la faune et la flore de l'estran.
- Balade en bateau : sur "les marais de la Vie", les élèves découvrent l'histoire, la faune et la flore de l'estuaire.

TERRE : Marais vendéen

- Découverte d'un habitat typique : la bourrine. Les élèves mettent "les mains à l'argile" pour réaliser une maquette.
- Atelier cuisine des marais.

AIR : Le souffle de l'océan

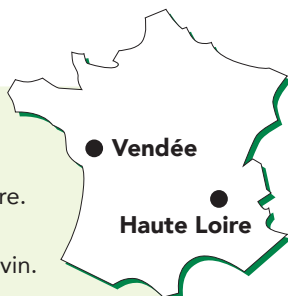
- Visite commentée d'un parc éolien : l'air, le vent et l'énergie renouvelable.
- Atelier confection d'une petite éolienne.

FEU : Découverte du feu

- Visite et démonstration d'allumage de feu au Préhisto'site du Cairn.
- Atelier gravures pariétales.

HÉBERGEMENTS

- Haute Loire : Centre entouré de 6 ha de nature.
- Vendée : Centre au cœur du marais poitevin.



Nos idées de séjours ...

Possible de 2 à 10 jours en Haute Loire et Vendée.



HAUTE LOIRE - 4 jours

J1 TERRE - GRAINES DE VIE

- Voyage aller.
- Découverte d'une ferme, animaux et agriculture suivie d'un atelier participatif « de la graine au fruit » ou « du grain au pain ».
- Installation au centre d'accueil.

à partir de
349€



J2 BOL D'AIR À L'ÉCOLE DU VENT

- Visite ludique des huit espaces de l'école du vent pour se sensibiliser aux sciences et aux évolutions technologiques ...
- Animation éolienne : au pied d'une éolienne, atelier sur la force du vent et la production d'une énergie renouvelable.

J3 FEU - VOLCANISME ET GÉOLOGIE

- Apprenti vulcanologue : découverte du fonctionnement d'un volcan jusqu'à son éruption, avec expériences et fabrication de maquettes.
- Randonnée au pied d'un volcan : sortie guidée sur un site volcanique de la région. Étude des roches, lecture de paysage, recherche d'indices de volcanisme.

J4 LES MILIEUX AQUATIQUES

- Découverte ludique des petites bêtes de l'eau : écosystème de la mare et du ruisseau, mollusques, amphibiens, insectes, crustacés... (guide nature randonnée)
- Atelier énergie hydraulique : zoom sur les énergies d'aujourd'hui et de demain et fabrication de sa propre roue à aube pour expérimenter la force de l'eau.
- Voyage retour.

VENDÉE - 5 jours

J1 FEU - PREHISTO'SITE

- Voyage aller.
- Découverte de savoir-faire préhistoriques et démonstration d'allumage de feu, au Préhisto'site du Cairn.
- Installation au centre d'accueil.

à partir de
419€

J2 TERRE - MARAIS VENDÉEN

- Découverte d'un habitat typique : la bourrine. Les élèves mettent "les mains à l'argile" pour réaliser une maquette.
- Atelier cuisine des marais : Après la découverte des ingrédients, les élèves réalisent des desserts traditionnels.



J3 AIR - LES ÉOLIENNES

- Découverte guidée d'un parc éolien.
- Atelier scientifique sur l'air et le vent et fabrication individuelle d'une mini éolienne.

J4 EAU - BORD DE MER

- Pêche à pied : découverte de la faune et la flore de l'estran.
- Balade en bateau sur "les marais de la Vie", les élèves découvrent l'histoire, la faune et la flore de l'estuaire.

J5 FAIS TON PAIN !

- Encadrés par un boulanger professionnel, les élèves s'initient à la fabrication du pain et repartent avec leur fournée.
- Voyage retour.

Pour personnaliser votre séjour,
contactez-nous au : 04 50 32 00 28

Tarifs transport compris au départ de l'école,
calculés sur la base de 2 classes (50 élèves).





HAUTE GARONNE

Le cycle de l'eau

Dans le Sud Ouest, nappes, sources, lacs constituent un impressionnant réseau hydraulique et des écosystèmes uniques. Qu'elle suive son cours naturel ou d'ingénieux aménagements, l'eau est une ressource qui a inspiré de sacrés chantiers !

ACTIVITÉS PÉDAGOGIQUES

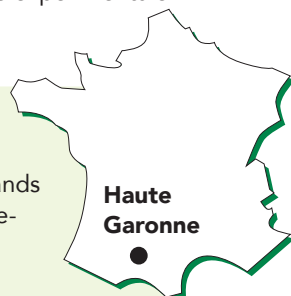
- Visiter avec un guide l'exposition permanente du site et découvrir l'alimentation en eau du canal du Midi, les conditions de sa construction et la navigation.
- Découvrir la galerie des robinets qui permet de parcourir l'intérieur du plus vieux barrage de France accompagné d'une petite scénographie.
- Participer à un atelier pour découvrir les propriétés de l'eau avec des expériences autour des cinq sens. Aborder divers sujets : pression et débit de l'eau, les contraintes météorologiques...
- Accompagnés par un médiateur, partir en balade au cœur de la montagne Noire, sur le parcours des trois barrages qui alimentent le canal du midi : trois constructions, trois époques, trois typologies différentes.
- Atelier préservons l'eau : Se sensibiliser à l'importance de la préservation de l'eau, en abordant le sujet de la pollution et les gestes anti gaspi du quotidien.
- Découvrir les mythes et légendes liés à l'océan ainsi que l'évolution des techniques d'exploration des mers et des fonds marins que soulèvent les récits mythologiques.
- Sortie nature pour découvrir l'écosystème d'un cours d'eau ou d'une mare et se sensibiliser à leur protection.
- Participer à une mission « Nettoyons la nature » ou à une petite pêche écologique.

HISTOIRE ET PATRIMOINE

- Visite guidée ludique de Toulouse, sous forme d'énigme ou lors d'un parcours sensoriel entre la place du Capitoul et la Garonne.
- Embarquer pour une traversée du canal du Midi, à la découverte des trois écluses du centre de Toulouse.
- Visite guidée du château de Bonrepos-Riquet où vécut au XVIIIème siècle le bâtisseur du canal du Midi : découverte des intérieurs, de l'orangerie et de la fameuse machine hydraulique expérimentale inspiratrice du futur canal.

HÉBERGEMENT

Le centre dispose de 8 ha de grands espaces verts avec une vue imprenable sur les Pyrénées.



Nos idées de séjours ...

Possible de 3 à 10 jours sur nos centres de Haute Garonne.

PLANNING - 3 jours

J1 CANAL DU MIDI

- Voyage aller.
- Embarquement en petite croisière sur la Garonne pour comprendre le fonctionnement des écluses du Canal du midi. Circuit des trois écluses du centre-ville dont la grande écluse Bayard.
- Visite guidée de l'exposition permanente du site du canal du midi.
- Installation au centre d'accueil.

à partir de
279€



J2 MONTAGNE NOIRE

- Randonnée au cœur de la Montagne Noire pour admirer le génie de JP Riquet et comprendre d'où provient l'eau du Canal du Midi grâce à la découverte des trois barrages qui l'alimentent.
- Challenge multi activités au lac de Saint Ferréol : escal'arbre, tir à l'arc, course d'orientation, quizz.



J3 MILIEUX AQUATIQUES

- Sortie de terrain à la découverte des espèces et des espaces humides (mare - cours d'eau) : Particularités des écosystèmes, faune et flore (observation, petits prélèvements), indice de qualité biologique (IBGN simplifié).
- Voyage retour.

PLANNING - 5 jours

J1 LAC DE SAINT FERRÉOL

- Voyage aller.
- Atelier Saint Ferréol, plantons le décor ! Comment le site de Saint Ferréol a évolué, de la construction du barrage à aujourd'hui, à travers la lecture de cartes IGN et cartes postales. L'atelier se déroule au musée du Déversoir et se conclut par un relevé de paysage.
- Installation au centre d'accueil.

à partir de
435€

J2 MONTAGNE NOIRE

- Randonnée au cœur de la Montagne Noire pour admirer le génie de JP Riquet et comprendre d'où provient l'eau du Canal du Midi, grâce à la découverte des trois barrages qui l'alimentent.
- Challenge multi activités au lac de Saint Ferréol : escal'arbre, tir à l'arc, course d'orientation, quizz.

J3 MILIEUX AQUATIQUES

- Sortie de terrain à la découverte des espèces et des espaces humides (mare - cours d'eau) : Particularités des écosystèmes, faune et flore (observation, petits prélèvements), indice de qualité biologique (IBGN simplifié).

J4 CHANGEMENT CLIMATIQUE

- Animation de sensibilisation à l'environnement et aux conséquences du réchauffement sur la ressource en eau.
- Participer à une mission "Nettoyons la nature" ou à une petite pêche écologique.

J5 CANAL DU MIDI

- Embarquement en petite croisière sur la Garonne pour comprendre le fonctionnement des écluses du Canal du midi. Circuit des trois écluses du centre-ville dont la grande écluse Bayard.
- Visite guidée de l'exposition permanente du site du canal du midi.
- Voyage retour.

Tarifs transport compris au départ de l'école, calculés sur la base de 2 classes (50 élèves).

Pour personnaliser votre séjour, contactez-nous au : **04 50 32 00 28**



HAUTE GARONNE

L'aventure spatiale

Ingénieurs et aventuriers ont réalisé un rêve fou : voler et franchir les frontières terrestres. Certains ont imaginé ou mis au point d'incroyables machines, d'autres les ont pilotées. Revivre cette épopée spatiale est un fantastique rendez-vous avec l'histoire et les sciences.

DÉCOUVERTE DE L'AÉRONAUTIQUE

Se sensibiliser aux sciences et à la technologie, guidé par des médiateurs et les nombreuses activités pédagogiques proposées par de grands musées tels qu'Aéros-copia ou la Cité de l'espace.

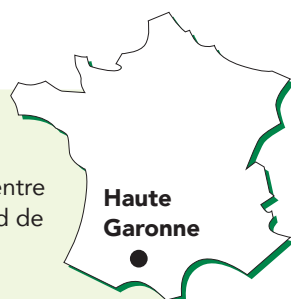
- **Embarquer à bord de l'un des quatre avions mythiques du site** : le super Guppy, l'A300B, le Concorde et l'A380.
- Effectuer un parcours au cœur des espaces thématiques pour **découvrir les métiers ou les coulisses de l'aéronautiques**, la construction des avions, l'armée de l'air...
- **Participer à un atelier scientifique** pour expérimenter des notions et inventions liées à l'air ou pour explorer l'évolution des matériaux des avions.
- **Parcourir les espaces dédiés à la découverte de l'aventure spatiale de la cité de l'espace** : décors immersif (mission apollo), centre de lancement, labo, stellarium...
- **Découvrir les secrets de Mars**, grâce à des expériences ludiques et sensorielles au musée de l'espace.
- **Voir évoluer des répliques grandeur nature des robots explorateurs**, les Rovers, et en découvrir la technicité lors d'une animation interactive.
- **Comprendre les étapes d'un programme martien** : de l'analyse sur place aux prélèvements. Démonstration menée par des animateurs du musée.
- **Découvrir l'histoire du site de Montaudran**, des lignes Latécoère et de l'aéropostale à travers les 700m2 d'exposition. Participer à un atelier « l'aventure Saint Exupéry » ou « Histoires de pilotes ».

PATRIMOINE TOULOUSAIN

- **Sur les pas d'un guide, découvrir la ville rose à partir d'une thématique** : habitat et architecture, Toulouse au Moyen-Âge ou Toulouse dans tous les sens.
- **Découvrir les bords de la Garonne** pour comprendre comment le fleuve a été déterminant dans l'histoire de Toulouse et son aspect actuel.

HÉBERGEMENT

Le centre est situé à mi-chemin entre Toulouse et Carcassonne, au pied de la montagne noire.



Nos idées de séjours ...

Possible de 3 à 10 jours sur nos centres de Haute Garonne.



PLANNING - 3 jours

J1 L'ENVOL DES PIONNIERS

- Voyage aller.
- Visite de l'Envol des pionniers : l'histoire des premières lignes aériennes.
- Atelier découverte de l'aventure Antoine de Saint Exupéry.
- Installation au centre d'accueil.

à partir de **279€**



J2 LE MUSÉE AÉROSCOPIA : TOUS À BORD !

- Visite guidée dans les espaces d'exposition, ponctuée d'escalades, pour découvrir les évolutions de l'avion, la vie à bord, l'avion en tant qu'objet technique. Visite d'avions.
- Atelier pédagogique (dans la ferme de Pinot) : découverte et expériences liées à l'aéronautique, sur l'air ou sur les matériaux des avions.



J3 LA CITÉ DE L'ESPACE

- Découverte des espaces du musée : expositions, jardins et divers animations sur l'aventure spatiale.
- Atelier pédagogique : découverte interactive du monde des fusées, des robots martiens, des astronautes (C2) - Les caractéristiques d'un vol spatial ou rdv lune (C3)
- Voyage retour.

PLANNING - 4 jours

J1 L'ENVOL DES PIONNIERS

- Voyage aller.
- Visite de l'Envol des pionniers : l'histoire des premières lignes aériennes.
- Atelier Découverte de l'aventure Antoine de Saint Exupéry.
- Installation au centre d'accueil.

à partir de **349€**

J2 LA CITÉ DE L'ESPACE

- Découverte des espaces du musée : expositions, jardins et divers animations sur l'aventure spatiale.
- Atelier pédagogique : découverte interactive du monde des fusées, des robots martiens, des astronautes (C2) - Les caractéristiques d'un vol spatial ou rdv lune (C3).



J3 LE MUSÉE AÉROSCOPIA : TOUS À BORD !

- Visite guidée dans les espaces d'exposition, ponctuée d'escalades, pour découvrir les évolutions de l'avion, la vie à bord, l'avion en tant qu'objet technique. Visite d'avions.
- Atelier pédagogique (dans la ferme de Pinot) : découverte et expériences liées à l'aéronautique, sur l'air ou sur les matériaux des avions.

J4 TOULOUSE

- Sur les pas d'un guide, découvrir la ville rose à partir d'une thématique : habitat et architecture, Toulouse au Moyen-Âge ou Toulouse dans tous les sens.
- Voyage retour.

Pour personnaliser votre séjour, contactez-nous au : **04 50 32 00 28**

Tarifs transport compris au départ de l'école, calculés sur la base de 2 classes (50 élèves).



CLASSE de mer



CLASSE montagne



CLASSE sciences et nature



CLASSE patrimoine



CLASSE artistique



CLASSE sans Frontières



DORDOGNE

L'esprit du sport

En milieu naturel, sur les rochers ou des parcours aménagés, les élèves vont vivre un séjour énergisant où le plaisir du jeu complète la transmission de valeurs essentielles qui font grandir : solidarité, respect, concentration, persévérance...

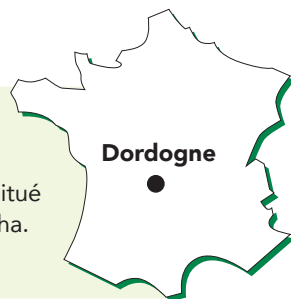
ACTIVITÉS SPORTIVES

Encadrées par des intervenants agréés, les activités proposées visent à développer les capacités physiques et sportives de chacun.

- **Escalade sur site naturel :**
 - Apprendre à adapter ses déplacements au milieu spécifique des roches et falaises.
 - S'éduquer à la responsabilité et à l'autonomie : connaissance du matériel (baudriers, cordes) et techniques d'assurance.
- **Parcours accrobranche :** Les élèves progressent en fonction de la déclivité et des obstacles naturels, entraînant une immersion totale avec le milieu...
- **Randonnées pédestres :** Découvrir la faune et la flore et réaliser une performance mesurée en adaptant son effort aux spécificités du terrain.
- **Découverte du tir à l'arc :** sport d'adresse et de concentration, cette activité permet de prendre des repères pour s'orientation dans l'espace
- **Course d'orientation :** S'initier à la lecture d'une carte et à l'utilisation d'une boussole pour retrouver des balises en pleine nature.
- **Canoë :** Journée de randonnée en canoë. Un parcours calme et ombragé au cœur des plus beaux paysages de la Vézère, parsemés de falaises, sites préhistoriques et de châteaux. La nature est ici magnifiquement préservée.

HISTOIRE ET PATRIMOINE

- **Visiter les grottes de Lascaux IV, Rouffignac...** Découvrir la trace de l'homme dans ces lieux (peintures, gravures, empreintes...).
- **Découvrir la grotte de Villars,** une grotte préhistorique ornée.
- **Visiter le Thot, espace Cro-magnon** et découvrir l'art des cavernes.



HÉBERGEMENT

Le centre, bordé par un lac, est situé au cœur d'un parc boisé de 100 ha.

Nos idées de séjours ...

Possible de 3 à 10 jours sur notre centre de Dordogne.

PLANNING - 3 jours

J1 TIR À L'ARC ESCALADE

à partir de 289 €

- Voyage aller.
- Découverte du tir à l'arc : sport d'adresse et de concentration, cette activité permettra à l'enfant de prendre des repères pour son orientation dans l'espace.
- Initiation à l'escalade sur un site naturel. Découverte du matériel, des techniques d'assurances et apprentissage des déplacements sur roches et falaise.
- Installation au centre d'accueil.



J2 RANDONNÉE CANOË

- Journée de randonnée en canoë. Un parcours calme et ombragé au cœur des plus beaux paysages de la Vézère, parsemés de falaises, sites préhistoriques et de châteaux. La nature est ici magnifiquement préservée.



J3 GROTTES DE VILLARS

- Visite guidée de la grotte préhistorique ornée de Villars.
- Initiation à l'art pariétal et reproduction des animaux de la Préhistoire.
- Voyage retour.

Tarifs transport compris au départ de l'école, calculés sur la base de 2 classes (50 élèves).

Pour personnaliser votre séjour, contactez-nous au : 04 50 32 00 28

PLANNING - 5 jours

J1 COURSE D'ORIENTATION

à partir de 442 €

- Voyage aller.
- Installation au centre d'accueil.
- S'initier à la lecture d'une carte et à l'utilisation d'une boussole. La recherche de balises en pleine nature aux alentours du centre associe réflexion et activité physique.

J2 PARCOURS ACCROBRANCHE TIR À L'ARC

- Les élèves progressent sur un parcours accrobranche en fonction de la déclivité et des obstacles naturels.
- Découverte du tir à l'arc : sport d'adresse et de concentration, cette activité permettra à l'enfant de prendre des repères pour son orientation dans l'espace.



J3 RANDONNÉE BIODIVERSITÉ

- Journée de randonnée pour une immersion nature à la découverte de la faune et la flore.

J4 GROTTES DE ROUFFIGNAC INITIATION CANOË

- Découverte guidée du site de Rouffignac "la grotte aux cent mammoths" : 8 km de couloirs décorés il y a environ 15 000 ans par des artistes préhistoriques.
- Sortie découverte en canoë sur un plan d'eau.

J5 GROTTES DE LASCAUX IV

- Découvrir la trace de l'homme (peintures, gravures, empreintes) en visitant les grottes de Lascaux IV.
- Voyage retour.



CLASSE de mer



CLASSE montagne



CLASSE sciences et nature



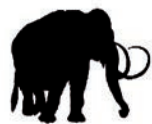
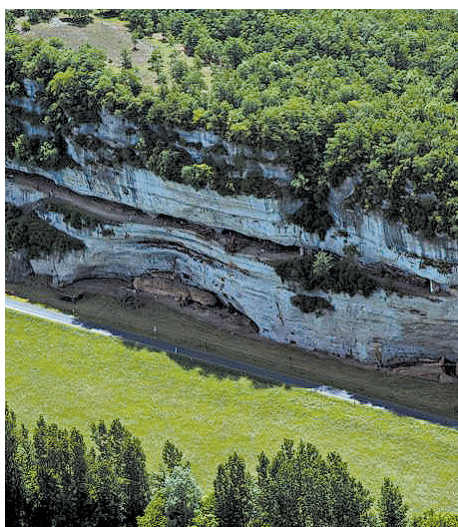
CLASSE patrimoine



CLASSE artistique



CLASSE sans Frontières



Préhistoire en Périgord

Gratter, chercher, trier, analyser, questionner...
Retour 25 000 ans en arrière sur les terres du Périgord, où fouilles archéologiques et ateliers préhistoriques sont au programme.

HISTOIRE ET PATRIMOINE

Aborder la préhistoire en découvrant des sites naturels et des musées dédiés à cette période :

- Visiter les grottes de Lascaux IV , Cougnac, Pech-Merle... Découvrir la trace de l'homme dans ces lieux (peintures, gravures, empreintes...).
- Visiter le musée national de la préhistoire aux Eyzies.
- Découvrir un habitat troglodyte à la Roque St-Christophe.
- Visiter le Thot, espace Cro-magnon et découvrir l'art des cavernes.
- Voyager dans le temps à l'abri Pataud (découverte des strates d'une falaise).
- Découvrir l'archéologie en s'initiant aux fouilles sur un chantier reconstitué.
- Découvrir la grotte de Villars, une grotte préhistorique ornée.
- Visite guidée du site de Rouffignac « La grotte aux cent mammouths ».
- S'initier aux gestes de l'homme de Cro-magnon en pratiquant ses activités : peindre sur pierre avec des ocres naturelles, allumer le feu de manière ancestrale, tirer au propulseur et travailler l'os.
- Atelier parure-bijoux : Laver une perle, la polir et la personnaliser.
- Atelier habitat au Paléolithique : Construction d'une hutte en peau.
- Atelier poterie au néolithique : Expérimenter le montage au colombin d'argile et le décor des poteries néolithiques.
- Lire le paysage en vallée de la Dordogne (croquis), étudier une carte, savoir s'orienter et comprendre l'impact de l'homme sur son environnement.

ACTIVITÉS SPORTIVES

- Randonnées pédestres, escalade, canoë, VTT.

HÉBERGEMENT

Un ancien moulin rénové, situé en pleine nature.



Nos idées de séjours ...

Possible de 3 à 10 jours sur notre centre du Périgord.



PLANNING - 4 jours

J1 GROTTES DE VILLARS ART PARIÉTAL

à partir de **349 €**

- Voyage aller.
- Visite guidée de la grotte préhistorique ornée de Villars.
- Initiation à l'art pariétal et reproduction des animaux de la Préhistoire.
- Installation au centre d'accueil.



J2 FOUILLES ARCHÉOLOGIQUES ATELIER PARURE

- Étude de la formation d'un habitat à l'époque de Cro-Magnon lors de fouilles archéologiques.
- Atelier parure-bijoux : laver une perle, la polir et la personnaliser.

J3 GROTTES DE LASCAUX IV LE THOT

- Découvrir la trace de l'homme (peintures, gravures, empreintes) en visitant les grottes de Lascaux IV.
- Visiter le Thot, espace Cro-magnon Découverte de l'art des cavernes.



J4 POTERIE AU NÉOLITHIQUE

- Atelier poterie au Néolithique : Expérimenter le montage au colombin d'argile et le décor des poteries néolithiques.
- Voyage retour.

PLANNING - 5 jours

J1 GROTTES DE COUGNAC

à partir de **425 €**

- Voyage aller.
- Visite guidée des grottes préhistoriques de Cougnac et découverte de la trace de l'homme (peintures, gravures, empreintes).
- Installation au centre d'accueil.

J2 ART PARIÉTAL CHASSE PRÉHISTORIQUE

- Initiation à l'art pariétal, préparation des pigments et reproduction des animaux de la Préhistoire.
- Fabrication et manipulation d'armes de chasse (sagaie, bolas, propulseur). Démonstration de taille de silex et allumage de feu.



J3 GROTTES DE LASCAUX IV LE THOT

- Découvrir la trace de l'homme (peintures, gravures, empreintes) en visitant les grottes de Lascaux IV.
- Visiter le Thot, espace Cro-magnon Découverte de l'art des cavernes.

J4 FOUILLES ARCHÉOLOGIQUES ATELIER HABITAT

- Etude de la formation d'un habitat à l'époque de Cro-Magnon lors de fouilles archéologiques.
- Atelier habitat au Paléolithique : construction d'une hutte en peau.

J5 ABRI PATAUD

- Voyager dans le temps à l'abri Pataud : découverte des strates d'une falaise.
- Voyage retour.

Tarifs transport compris au départ de l'école, calculés sur la base de 2 classes (50 élèves).

Pour personnaliser votre séjour, contactez-nous au : **04 50 32 00 28**



CLASSE de mer



CLASSE montagne



CLASSE sciences et nature



CLASSE patrimoine



CLASSE artistique



CLASSE sans Frontières



OCCITANIE

Au temps des Gallo-romains

Les Celtes s'installent en Gaule cinq siècles avant J.-C. En -58, Jules César s'empare de la Gaule. Les tribus se regroupent autour de Vercingétorix pour repousser l'invasisseur romain : leur destin est en marche...

HISTOIRE ET PATRIMOINE

De nombreuses visites, consolidées par des ateliers pédagogiques, permettent aux élèves d'appréhender cette civilisation : mode de vie, savoir-faire, coutumes, histoire...

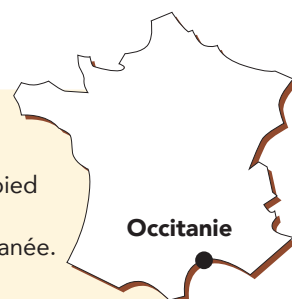
- **Visite guidée de Nîmes** : Découverte des arènes et de la maison carrée. Histoire et vie quotidienne des romains.
- **Découverte du pont du Gard** : En déambulant aux abords du pont et dans la canalisation, les élèves posent leurs questions sur le monument et obtiennent une multitude de réponses sur l'usage de l'eau dans la cité nîmoise, à l'époque romaine.
- **Au temps des gladiateurs en Arles** : Spectacle de gladiateurs au cœur de l'amphithéâtre suivi d'un échange avec l'équipe, puis visite libre des arènes avec accès aux galeries souterraines et à la piste.
- **Jeu de piste pour découvrir le site archéologique d'Ambrussum** : La Via Domitia, le relais routier, le pont Ambroix, et l'oppidum gaulois.
- **Fouilles gallo-romaines** : Découverte des techniques de fouilles et du matériel associé.
- **Visite guidée du musée Narbo Via** : Au fil du parcours muséographique et des collections archéologiques, les élèves découvrent Narbonne antique au fil du temps.
- **Les petits explorateurs de l'Horreum** : À travers une enquête, les élèves se mettent dans la peau d'un explorateur pour appréhender ce lieu unique dans le monde romain, composé de galeries souterraines.
- **Parcours découverte d'Amphoralis** : Sur les traces d'une civilisation disparue, découverte des potiers gallo-romains, leur mode de vie et leur système de production.
- **Atelier pédagogique** : Chaque élève réalise une lampe à huile en argile.

ACTIVITÉS SPORTIVES

- **Randonnée nature, voile sur optimist ou catamaran, char à voile et canoë.**

HÉBERGEMENTS

Un centre «côté terre» situé au pied de collines boisées, et un centre «côté mer» en bord de méditerranée.



Nos idées de séjours ...

Possible de 2 à 10 jours sur nos centres d'Occitanie.



AUDE - 3 jours

J1 ARLES

- Voyage aller.
- Spectacle de gladiateurs au cœur de l'amphithéâtre d'Arles puis visite libre des arènes.
- Installation au centre d'accueil.

à partir de
265€

J2 MUSÉE GALLO-ROMAIN MOSAÏQUE - JARDIN ANTIQUE

- Découverte d'un domaine viticole : le site archéologique et ses collections suivi d'un atelier mosaïque.
- Visite d'un jardin antique méditerranéen et jeux sur l'usage des plantes dans l'antiquité.

J3 PONT DU GARD

- Traverser le pont du Gard dans sa canalisation et comprendre sa conception.
- Voyage retour.

AUDE - 5 jours

J1 PONT DU GARD

- Voyage aller.
- En déambulant sur les abords du pont du Gard et dans la canalisation, les élèves découvrent l'usage de l'eau dans la cité nîmoise à l'époque romaine.
- Installation au centre d'accueil.

à partir de
416€



J2 NARBO VIA - HORREUM

- Visite guidée du musée dédié à l'histoire gallo-romaine de la région. Au fil du parcours muséographique et des collections archéologiques, les élèves découvrent Narbonne antique au fil du temps.
- Enquête à l'Horreum : situé au cœur de la ville moderne, ce site romain unique se compose de galeries souterraines construites au Ier siècle avant notre ère.

J3 MASSIF DE LA CLAPE

- Journée de randonnée à la découverte de la garrigue dans le Massif de la Clape. Étude de la faune et la flore du massif.

J4 BALADE CONTÉE AMPHORALIS

- Balade contée "à l'autre bout du monde" : histoires naturelles, souvenirs et poésie vous accompagnent sur les chemins d'une île.
- Découverte de la vie quotidienne et de l'activité des potiers gallo-romains au musée Amphoralis. Atelier lampe à huile.

J5 NÎMES ANTIQUE

- Visite animée par un guide en costume romain qui présente la vie quotidienne de Marcus, 10 ans, dans l'Antiquité.
- Voyage retour.

GARD - 3 jours

J1 AMBRUSSUM FRAPPE DE MONNAIE

- Voyage aller.
- Jeu de piste pour découvrir le site archéologique d'Ambrussum.
- Atelier frappe de monnaie.
- Installation au centre d'accueil.

à partir de
299€

J2 PONT DU GARD / NÎMES

- Traverser le pont du Gard dans sa canalisation et comprendre sa conception.
- Visite guidée de Nîmes : Découverte des arènes et de la maison Carrée. Histoire et vie quotidienne des romains.

J3 SOMMIÈRES / MOSAÏQUE

- Visite guidée du village de Sommières : son pont romain et son château médiéval.
- Atelier mosaïque.
- Voyage retour.

Tarifs transport compris au départ de l'école, calculés sur la base de 2 classes (50 élèves).

Pour personnaliser votre séjour, contactez-nous au : **04 50 32 00 28**





Auvergne

La vie de château

Placé sur la grande route allant de Paris au Languedoc, livré à de multiples périls, le pays d'Auvergne fut un territoire d'églises, de seigneurs et de villes, et devint terre royale à partir du XVème siècle. Un passé fascinant !

HISTOIRE ET PATRIMOINE

- Découvrir l'un des monuments fortifiés de la région : **le château de Val, le château de Murol.**
- **S'initier à un savoir-faire ou une coutume du Moyen-Âge, en participant à un atelier :** blasons, héraldique, danses médiévales...
- **Participer à une chasse au trésor, dans les passages secrets du château fortifié de Chazeron.**
- Sur les pas d'un guide comédien, savourer anecdotes et légendes qui content **les secrets et merveilles d'une ville médiévale : Besse en Chandesse.**
- **Étudier l'art roman** en arpentant les ruelles d'Orcival dont un pèlerin détaille les bijoux architecturaux.
- **S'immerger dans le Moyen-Âge, dans une forteresse troglodytique,** accueilli par le seigneur du fief et sa mesnie qui évoquent leur quotidien : us et coutumes, soins et médecine, nourriture, éducation.
- **Parcourir Clermont-Ferrand et ses quartiers historiques,** pour lire son histoire médiévale à travers les empreintes laissées dans ses rues bordées de maisons et de commerces.
- Découvrir les techniques artistiques et **le savoir-faire des bâtisseurs du Moyen-Âge,** en perçant les mystères de la magnifique cathédrale clermontoise.

PATRIMOINE RÉGIONAL

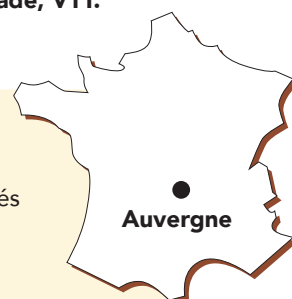
- Découvrir **la Maison de la Toinette** : évocation de la vie traditionnelle d'un village auvergnat entre 1830 et 1912.
- **Visiter le musée de l'école rurale** et vivre la classe comme autrefois (dictée à la plume en blouse d'écolier).
- **S'initier aux danses traditionnelles auvergnates.**

ACTIVITÉS SPORTIVES

- **Canoë kayak, initiation à la pêche.**
- **Randonnées pédestres, escalade, VTT.**

HÉBERGEMENTS

Les centres sont idéalement situés au cœur du parc des volcans.



Nos idées de séjours ...

Possible de 3 à 10 jours sur nos centres d'Auvergne.



MÉDIÉVAL - 3 jours

J1 CHÂTEAU DE MUROL

à partir de
285€

- Voyage aller.
- Visite guidée du château de Murol. Découverte du Moyen-Âge : " La vie quotidienne dans une chatellenie".
- Installation au centre d'accueil.



J2 AU TEMPS DES SEIGNEURS

- Visite de la forteresse troglodyte de Jonas : sur les pas du seigneur des lieux, évocation des us et coutumes, soins et médecine, nourriture, éducation, au Moyen-Âge.
- Découverte et pratique des musiques et danses médiévales.



J3 FORTERESSE DE VAL

- Visite guidée de la forteresse de Val : cette forteresse construite au XVème siècle est l'un des châteaux les plus remarquables et les mieux conservés d'Auvergne.
- Croisière sur le lac de Bort les Orgues depuis le château.
- Voyage retour.

Tarifs transport compris au départ de l'école, calculés sur la base de 2 classes (50 élèves).

Pour personnaliser votre séjour, contactez-nous au : **04 50 32 00 28**

MÉDIÉVAL - 5 jours

J1 CHASSE AU TRÉSOR

à partir de
429€

- Voyage aller.
- Chasse au trésor au château de Chazeron.
- Installation au centre d'accueil.

J2 CHÂTEAU DE LA BÂTISSE

- Visite animée et mise en scène du château.
- Atelier corde et côte de maille.



J3 FORTERESSE DE JONAS RANDONNÉE NATURE

- Visite de la forteresse troglodyte de Jonas : sur les pas du seigneur des lieux, évocation des us et coutumes, soins et médecine, nourriture, éducation, au Moyen-Âge.
- Randonnée nature autour du lac Pavin.

J4 AU TEMPS DES SEIGNEURS

- Atelier héraldique et réalisation d'un écu avec armoiries.
- Découverte et pratique des musiques et danses médiévales.



J5 BESSE EN CHANDESSE

- Visite historique et théâtralisée de Besse en Chandesse. Anecdotes et légendes content les secrets et merveilles d'une ville médiévale.
- Voyage retour.





TOURAIN

Renaissance en vallée des Rois

**Folie des grandeurs, Renaissance éclatante !
Le Val de Loire est l'écrin de somptueux
châteaux : Langeais, Azay le Rideau,
Clos Lucé... Suivez le guide !**

HISTOIRE ET PATRIMOINE

**Mieux connaître le Moyen âge et la Renaissance en
découvrant des sites historiques et en participant aux
ateliers pédagogiques :**

- **Suivre l'évolution architecturale des châteaux de
Touraine :**
 - **Le Moyen-Âge :** le château féodal de Loches ou
Montbazou. S'initier à la calligraphie, l'enluminure,
les musiques anciennes...
 - **La fin du Moyen-Âge :** Au château de Langeais :
s'initier à la tapisserie, à l'écriture au calame.
Au château de Fougères sur Bièvre : atelier "construire
un château" ou "bestiaire fantastique".
 - **La Renaissance :** le château de Blois, Azay le Rideau,
Chambord...
- **S'initier à la peinture sur bois, la taille de pierre...**
- Découvrir la révolution des sciences et des arts
au **château du Clos Lucé de Léonard de Vinci.**
- Visiter **les jardins de Villandry** : Découverte de
l'histoire des jardins ainsi que leurs symboliques.
- **Lire le paysage en vallée de la Loire**, étudier une
carte, savoir s'orienter.
- **Visiter les souterrains et habitats troglodytes** des
Gouppillères : 3 fermes creusées dans le tuffeau.
- **Randonner en vélo** sur les pistes cyclables du bord
de Loire.

PATRIMOINE RÉGIONAL

- **La carrière de Tuffeau :** À 50 m sous terre, c'est de
cette ancienne carrière qu'a été extraite la pierre qui a
servi à bâtir les châteaux de Touraine.
- **S'initier à la vannerie** chez un artisan vannier.

ARTS ET HISTOIRE DES ARTS

- **Atelier taille de pierre :** réalisation d'un bas-relief.
- S'initier **aux chants et danses de la Renaissance.**
- **Pratiquer la peinture de Léonard**
au clos Lucé.

HÉBERGEMENTS

Des centres situés au cœur
du Val de Loire pour accueillir
1 à 5 classes en même temps.



Nos idées de séjours ...

Possible de 2 à 10 jours sur nos centres de Touraine.



PLANNING - 2 jours

J1 FORTERESSE DE MONTBAZON

- Voyage aller.
- Visite guidée et animée
de la forteresse sur le thème
des métiers du Moyen-Âge.
- Atelier pédagogique au choix :
poterie, tissage, enluminure,
calligraphie...
- Installation au centre d'accueil.

à partir de
202€



J2 CLOS LUCÉ / CHAMBORD

- Visite du château du Clos Lucé
avec livret pédagogique.
- Visite guidée du château de
Chambord.
- Voyage retour.

PLANNING - 3 jours

J1 CHÂTEAU DU RIVAU

- Voyage aller.
- Visite costumée «Il était
une fois la vie de château».
- Atelier land'art dans les jardins du
château.
- Installation au centre d'accueil.

à partir de
279€

J2 TROGLODYTES ATELIER VITRAIL

- Visite d'habitats troglodytes creusés
dans les falaises de Tuffeau.
- Découverte des outils et techniques
du vitrail et réalisation d'une
peinture sur plexiglas.

J3 CLOS LUCÉ / CHAMBORD

- Visite du château du Clos Lucé
avec livret pédagogique.
- Visite guidée du château de
Chambord.
- Voyage retour.

PLANNING - 4 jours

J1 CHÂTEAU DE FOUGÈRES

- Voyage aller.
- Visite du château de
Fougères sur Bièvre, un
exemple de demeure seigneuriale
fortifiée de la fin du Moyen-Âge.
- Atelier "construire un château"
ou "bestiaire fantastique"
- Installation au centre d'accueil.

à partir de
359€

J2 CHÂTEAU DE LANGEAIS DANSES DE LA RENAISSANCE

- Visite du château de Langeais :
S'initier à la tapisserie, réaliser des
maquettes de château.
- Initiation aux danses de la
Renaissance au château.



J3 AZAY LE RIDEAU TROGLODYTES

- Atelier architecture au château
d'Azay-le-Rideau.
- Visite d'habitats troglodytes creusés
dans les falaises de Tuffeau.



J4 CLOS LUCÉ / CHAMBORD

- Visite du château du Clos Lucé
avec livret pédagogique.
- Visite guidée du château de
Chambord.
- Voyage retour.

Pour personnaliser votre séjour,
contactez-nous au : **04 50 32 00 28**

Tarifs transport compris au départ de l'école,
calculés sur la base de 2 classes (50 élèves).



Puy du Fou marais poitevin

**Faire un tour en barque dans les marais.
Entrer dans un château, se saisir d'un pinceau
ou d'une arbalète. Découvrir les spectacles
grandioses au Puy du Fou.
La Vendée nourrit toutes les curiosités !**

HISTOIRE ET PATRIMOINE

Patrimoine historique :

- **Vivre une journée au Puy du Fou** : Les spectacles, les villages reconstitués du Grand Parc emportent élèves et enseignants dans un grand voyage pédagogique. **Ateliers pédagogiques du Puy du Fou** : les rapaces, les chevaux, l'architecture médiévale.
- **Château de Saint Mesmin** : Participer à un atelier jeux en bois ou réaliser une bourse en cuir.
- Visiter le **château de Tiffauges** : Découverte de l'architecture militaire, initiation à l'arbalète, atelier armure, héraldique.
- Découvrir l'**abbaye de Nieul-sur-l'Autise**. Ateliers vannerie et fresques médiévales.
- **Le jardin médiéval** : Découvrir les plantes et leurs utilisations, préparation d'un banquet médiéval.
- **Visiter le musée de l'école rurale de Courlay** : Découvrir le musée en tenue d'écoliers, s'asseoir aux anciens pupitres en bois, écrire à la plume et à l'encre violette...
- Découvrir un **métier d'autrefois** : Le tisserand.
- Visiter le **centre minier de Faymoreau** : Une immersion qui permet de découvrir le quotidien des mineurs et fait revivre l'histoire de cet "or noir" local.

Patrimoine naturel :

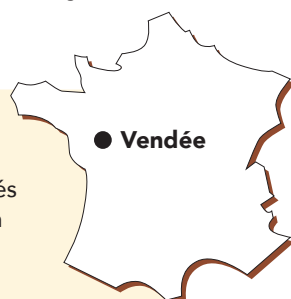
- **Explorer du marais poitevin** : Promenade contée au cœur du marais.
- **Journée à la réserve biologique du marais poitevin**. Atelier pêche à l'épuisette en rivière : observation et classification. Atelier autour de la biodiversité.
- **Visiter le bioparc de Doué la Fontaine** en participant à des ateliers consacrés à la protection des espèces menacées ou aux métiers du zoo.

ACTIVITÉS SPORTIVES

- **Pêche à la ligne en étang, Canoë-kayak, VTT.**

HÉBERGEMENTS

Les centres sont idéalement situés pour découvrir le marais poitevin et le Grand Parc du Puy du Fou.



Nos idées de séjours ...

Possible de 2 à 10 jours sur nos centres de Vendée.



PLANNING - 2 jours

J1 CHÂTEAU DE TIFFAUGES

- Voyage aller.
- Visite guidée et animée du château de Tiffauges.
- Découverte du conservatoire des machines de guerre médiévales
- Installation au centre d'accueil.

à partir de
200 €

J2 PARC DU PUY DU FOU

- Journée au parc du Puy du Fou Découverte des nombreux spectacles et des villages reconstitués du Grand Parc pour un grand voyage pédagogique.
- Voyage retour.

PLANNING - 3 jours

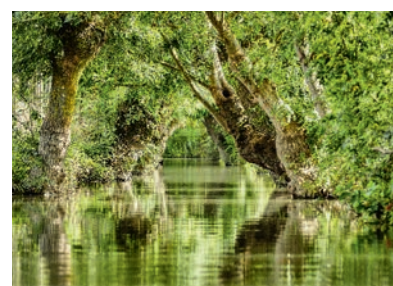
J1 CHÂTEAU DE TIFFAUGES

- Voyage aller.
- Visite guidée et animée du château de Tiffauges.
- Découverte du conservatoire des machines de guerre médiévales.
- Installation au centre d'accueil.

à partir de
282 €

J2 PARC DU PUY DU FOU

- Journée au parc du Puy du Fou Découverte des nombreux spectacles et des villages reconstitués du Grand Parc pour un grand voyage pédagogique.



J3 PROMENADE EN BARQUE

- Découverte en barque du marais poitevin et de son écosystème.
- Voyage retour.

Tarifs transport compris au départ de l'école, calculés sur la base de 2 classes (50 élèves).

PLANNING - 5 jours

J1 ABBAYE DE NIEUL

- Voyage aller.
- Découverte de l'abbaye de Nieul-sur-l'Autise. Quelle était la vie dans un monastère médiéval ?
- Installation au centre d'accueil.

à partir de
429 €



J2 PARC DU PUY DU FOU

- Journée au parc du Puy du Fou. Découverte des spectacles et des villages reconstitués.



J3 RANDONNÉE PROMENADE EN BARQUE

- Randonnée pédestre dans le marais poitevin.
- Découverte en barque du marais poitevin et de son écosystème.

J4 PARC DU PUY DU FOU

- Journée au parc du Puy du Fou. Suite de la découverte du Grand Parc du Puy du Fou.

J5 MUSÉE DE L'ÉCOLE RURALE

- Découvrir le musée de l'école rurale en tenue d'écoliers, s'asseoir aux anciens pupitres en bois, écrire à la plume et à l'encre violette...
- Voyage retour.

Pour personnaliser votre séjour,
contactez-nous au : **04 50 32 00 28**



CLASSE
de mer



CLASSE
montagne



CLASSE
sciences
et nature



CLASSE
patrimoine



CLASSE
artistique



CLASSE
sans
Frontières



Camargue et garrigue

Une mosaïque exceptionnelle de milieux naturels ! De la culture du riz aux manades, des vestiges romains aux salins, les richesses du passé côtoient celles du présent.

HISTOIRE ET PATRIMOINE

Étudier le patrimoine de la Camargue et de la Garrigue, les écosystèmes, les activités économiques :

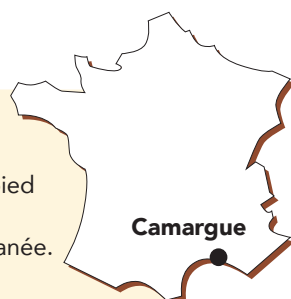
- **Histoire de la garrigue** et de ses exploitations agricoles.
- **Découverte d'une manade de taureaux** et courses camarguaises dans les arènes de Sommières.
- **Découverte de la Camargue avec un guide naturaliste :**
 - Visite guidée du parc ornithologique du Pont de Gau en compagnie d'un guide naturaliste.
 - Étude de la riziculture : visite d'un mas rizicole et de ses rizières.
 - Visite des salins de Giraud (le circuit du sel et son histoire).
 - Randonnée pédestre le long de la digue à la mer.
 - Remonter le petit Rhône en bateau et découvrir la richesse de son delta.
- **Visite du site d'Ambrussum**, une étape sur la via domitia (ancienne route romaine). Jeu de piste pour découvrir le site archéologique : la Via Domitia, le relais routier, le pont Ambroix, et l'oppidum gaulois.
- **Fouilles gallo-romaines** : découvrir les techniques de fouilles et le matériel associé.
- **Visite du moulin d'Alphonse Daudet.**
- **Traverser le pont du Gard** dans sa canalisation et comprendre, sa conception.
- **Découverte de Nîmes** : les Arènes, la tour Magne, les Thermes, la maison Carrée.
- **Visite de la cité médiévale d'Aigues-Mortes** : découverte des remparts et des tours, portes d'entrée de la Camargue.
- **Atelier côte de maille, taille de pierre, frappe de monnaie...**

ACTIVITÉS SPORTIVES

- Canoë, VTT.

HÉBERGEMENTS

Un centre «côté terre» situé au pied de collines boisées, et un centre «côté mer» en bord de méditerranée.



Nos idées de séjours ...

Possible de 3 à 10 jours sur nos centres de Camarg



PLANNING - 3 jours

J1 PONT DU GARD NÎMES

à partir de
289 €

- Voyage aller.
- Traverser le pont du Gard dans sa canalisation et comprendre, sa conception.
- Visite guidée de Nîmes : Découverte des arènes et de la maison Carrée. Histoire et vie quotidienne des romains.
- Installation au centre d'accueil.



J2 MANADE DE TAUREAUX PARC DU PONT DU GAU

- Découverte d'une manade de taureaux et démonstration de courses camarguaises.
- Visite guidée du parc de Pont du Gau en compagnie d'un guide naturaliste.



J3 AIGUES-MORTES ARCHITECTURE MILITAIRE

- Visite de la cité médiévale d'Aigues-Mortes : découverte des remparts et des tours, portes d'entrée de la Camargue.
- Voyage retour.

Tarifs transport compris au départ de l'école, calculés sur la base de 2 classes (50 élèves).

Pour personnaliser votre séjour, contactez-nous au : **04 50 32 00 28**

PLANNING - 5 jours

J1 LA GARRIGUE

à partir de
449 €

- Voyage aller.
- Découverte à pied de la garrigue encadrée par un intervenant nature et environnement : étude de la faune et la flore.
- Installation au centre d'accueil.

J2 MANADE DE TAUREAUX PARC DU PONT DU GAU

- Découverte d'une manade de taureaux et démonstration de courses camarguaises.
- Visite guidée du parc de Pont du Gau en compagnie d'un guide naturaliste.



J3 CAMARGUE

- Découverte des salins du midi, le circuit du sel et son histoire.
- Découverte en bateau du delta du Rhône et découverte de sa faune typique de Camargue.

J4 PONT DU GARD NÎMES

- Traverser le pont du Gard dans sa canalisation et comprendre, sa conception.
- Visite guidée de Nîmes : Découverte des arènes et de la maison Carrée. Histoire et vie quotidienne des romains.

J5 MUSIQUE OCCITANE

- Animation musicale : initiation aux danses et chants occitans.
- Voyage retour.





PAYS BASQUE

Entre mer et montagne



Au cœur de la vallée des Aldudes, près du vignoble d'Irouleguy, il est un joli petit village qui raconte l'identité de tout un pays. Ses racines et ses ailes sont basques, résolument.

HISTOIRE ET PATRIMOINE

Découvrir le Pays basque côté mer :

- Visiter le port de pêche de St Jean de Luz.
- Découvrir le musée de la mer de Biarritz.
- Randonner face à la mer après avoir gravi la Rhune en petit train.
- S'initier à la géologie maritime sur le plateau d'Abbadia.

Découvrir le Pays basque côté montagne :

- Découvrir la culture du piment à Espelette.
- Rencontrer un berger-fromager et découvrir la fabrication de la tomme basque.
- Randonner sur les Monts d'Iparla (découverte de la faune et flore, des vautours...), étudier une carte, savoir s'orienter et comprendre l'impact de l'homme sur son environnement.
- Découvrir St-Etienne de Baigorri en pratiquant un rallye historique.
- Visiter le musée des traditions basques à Bayonne.

ARTS ET HISTOIRE DES ARTS

- S'initier aux percussions basques : la Xalaparta.
- Fabriquer des parures de la préhistoire aux grottes d'Isturitz.

ACTIVITÉS SPORTIVES

- S'initier à la pelote basque. La pelote est un pilier de la culture basque, initiation aux 3 principales disciplines : la main nue, la pala et la chistera.
- Randonner sur les sentiers balisés des Pyrénées.
- Découvrir les jeux de force basques.

HÉBERGEMENT

Du centre, vue imprenable sur la chaîne des Pyrénées



Nos idées de séjours ...

Possible de 4 à 10 jours sur notre centre du Pays basque.



PLANNING - 4 jours

J1 PETIT TRAIN DE LA RHUNE

- Voyage aller.
- Ascension de la Rhune en petit train. Du haut de ses 905 mètres d'altitude, La Rhune, offre l'un des plus beaux panoramas de la chaîne pyrénéenne.
- Installation au centre d'accueil.

à partir de
339 €



J2 ST ETIENNE DE BAÏGORRY PELOTE BASQUE

- Jeu de piste historique : A la découverte de l'histoire de Saint-Etienne de Baïgorry.
- Séance d'initiation à la pelote basque (Pala et chistera).

J3 FORÊT SAUVAGE

- Journée de randonnée dans la forêt d'Irati. Découverte de la biodiversité de la plus grande hêtraie d'Europe.



J4 ST JEAN DE LUZ

- Visite guidée de St Jean de Luz : Découverte du port de pêche traditionnel et des maisons d'armateurs du XVIIe siècle.
- Voyage retour.

Tarifs transport compris au départ de l'école, calculés sur la base de 2 classes (50 élèves).

Pour personnaliser votre séjour, contactez-nous au : **04 50 32 00 28**

PLANNING - 5 jours

J1 MUSÉE BASQUE

- Voyage aller.
- Visite du musée des traditions basques à Bayonne.
- Installation au centre d'accueil.

à partir de
417 €

J2 ATELIER PELOTE BASQUE INITIATION FORCE BASQUE

- Atelier fabrication de balles de pelote basque.
- Initiation à la force basque : des jeux traditionnels basques, inspirés pour la plupart de travaux agricoles.



J3 RANDONNÉE RAPACES

- Journée de randonnée dans le massif d'Iparla. Découverte des grands rapaces planeurs et des passereaux.

J4 PETIT TRAIN DE LA RHUNE ST JEAN DE LUZ

- Ascension de la Rhune en petit train: l'un des plus beaux panoramas de la chaîne pyrénéenne.
- Visite guidée de St Jean de Luz : Découverte du port de pêche traditionnel et des maisons d'armateurs du XVIIe siècle.



J5 PELOTE BASQUE

- Initiation à la pelote basque et à ses différentes disciplines (main nue, pala, chistera).
- Voyage retour.



CLASSE
de mer



CLASSE
montagne



CLASSE
sciences
et nature



CLASSE
patrimoine



CLASSE
artistique



CLASSE
sans
Frontières



DORDOGNE - VAL DE LOIRE

Bande dessinée



Apprendre à décrypter le message des images, en saisir l'intérêt dans la communication, développer son esprit critique et sa créativité... Un beau parcours initiatique dans l'univers de la BD !

ACTIVITÉS PÉDAGOGIQUES

- Découvrir l'histoire de la bande dessinée.
- Découvrir le métier d'auteur, dessinateur et illustrateur (témoignage d'un professionnel).
- Apprendre les techniques de création d'une BD : Dessins, perspectives, personnages...
- Créer son environnement : Décor, atmosphère...
- Élaborer des scénarios, des situations, des gags...
- Donner à chaque élève les outils nécessaires pour apprendre à regarder et à analyser une image.
- Éveiller la sensibilité et l'imaginaire de l'enfant.
- Favoriser l'esprit critique, entre l'imaginaire et la réalité de l'image.
- Réaliser une production commune.

Le tout est mené sous forme ludique et interactive, en collaboration avec l'auteur de bande dessinée.

Chaque élève, chaque classe, repart avec ses planches réalisées pendant le séjour.

DÉCOUVERTE DE LA RÉGION

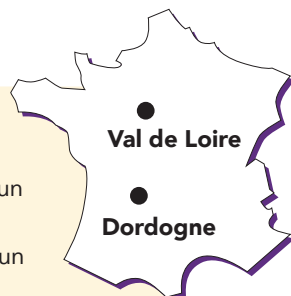
- Journée à Angoulême : Visite guidée de la cité internationale de la bande dessinée pour découvrir les murs peints de la ville : Une bulle de créativité s'est posée sur les murs de la cité...
- Visiter la médiathèque du père Castor.
- Découvrir Uzerche et son abbaye : Rallye historique dans la ville médiévale.

ACTIVITÉS SPORTIVES

- Pêche à la ligne en étang.
- Cerf volant (fabrication et initiation à l'envol).
- Tir à l'arc, course orientation.
- Canoë-kayak ou VTT.

HÉBERGEMENTS

- Val de Loire : Dans le cadre d'un château et son parc de 40 ha.
- Dordogne : Centre au cœur d'un parc boisé de 100 ha.



Nos idées de séjours ...

Possible de 3 à 10 jours en Touraine.



EN DORDOGNE - 4J

J1 HISTORIQUE DE LA BD

à partir de
354 €

- Voyage aller.
- Installation au centre d'accueil.
- Présentation de l'historique de la bande dessinée.



J2 ATELIER BD TIR À L'ARC

- Atelier BD : Apprentissage du croquis, de l'ébauche, du crayonné de la création d'un personnage.
- Initiation au tir à l'arc : Se concentrer afin d'atteindre l'objectif recherché.

J3 ATELIER BD INITIATION AU CANOË

- Atelier BD : Élaboration de scénarios, de situations, de gags et réalisation d'un flip-book ou d'un jeu de mémoire.
- Initiation au canoë.



J4 ANGOULÊME

- Visite guidée de la Cité internationale de la bande dessinée et de l'image.
- Parcours guidé dans la ville à la découverte des murs peints d'Angoulême.
- Voyage retour.

Tarifs transport compris au départ de l'école, calculés sur la base de 2 classes (50 élèves).

Pour personnaliser votre séjour, contactez-nous au : **04 50 32 00 28**

EN VAL DE LOIRE - 5J

J1 DÉCOUVERTE DE BLOIS EN DESSIN

à partir de
434 €

- Voyage aller.
- Atelier carnet de voyage : Au fil de déambulations dans la ville de Blois, chaque élève illustre son carnet. Ce voyage vers quatre lieux emblématiques de la ville permettra d'aborder différentes techniques de dessin.
- Installation au centre d'accueil.



J2 ATELIER BD TINTIN À MOULINSART

- Présentation de l'historique de la bande dessinée.
- Atelier BD : Apprentissage du croquis, de l'ébauche, du crayonné de la création d'un personnage.
- Visite du château de Cheverny et de l'exposition Tintin à Moulinsart.
- Atelier BD dans le parc du château.

J3 ATELIER BD LOIRE ARTISTIQUE

- Atelier BD : Création d'un environnement (décor, atmosphère).
- Fabrication de peinture végétale à base de plantes récoltées sur les bords de Loire et atelier peinture sur toile à ciel ouvert.

J4 ATELIER BD LA BOULE DE FORT

- Atelier BD : Élaboration de scénarios, de situations, de gags et réalisation d'un flip-book ou d'un jeu de mémoire.
- Visite guidée interactive du musée historique de la boule de fort, un jeu patrimonial ligérien.

J5 ATELIER BD

- Finalisation du projet BD.
- Voyage retour.





PAYS BASQUE

Théâtre et mythologie

La mythologie basque comprend tout un panthéon de divinités. Des histoires cocasses et effrayantes abondent et l'outil théâtral ouvre un vaste champ de découvertes aux élèves-comédiens.

ACTIVITÉS THÉÂTRE

Encadrés par 2 comédiens professionnels, les élèves découvriront une culture et des mythes qui feront appel autant à l'imagination de l'enfant qu'à son sens créatif.

- Étudier les principaux personnages de la mythologie basque en participant à des jeux théâtraux (échauffement, improvisation, chorégraphie).
- Écrire un conte (ateliers d'écriture).
- Construire des saynètes en liaison avec le thème choisi.
- Développer l'expression des sentiments et des émotions.
- Créer un spectacle collectif vivant, prendre en charge un rôle, vivre le travail de répétitions jusqu'à la représentation finale.
- Assister à un spectacle proposé par les intervenants.

DÉCOUVERTE DU PATRIMOINE BASQUE

- Découvrir la culture du piment à Espelette.
- Rencontrer un berger-fromager et découvrir la fabrication de la tomme basque.
- Randonner sur les Monts d'Iparla : Découverte de la faune et la flore, des voutours... Étudier une carte et apprendre à s'orienter.
- Découvrir St-Etienne de Baigorri en pratiquant un rallye historique.
- Visiter le musée des traditions basques à Bayonne.
- S'initier aux percussions basques : la Xalaparta.

ACTIVITÉS SPORTIVES

- S'initier à la pelote basque. La pelote est un pilier de la culture basque, initiation aux 3 principales disciplines : la main nue, la pala et la chistera.
- Randonner sur les sentiers balisés des Pyrénées.
- Découvrir les jeux de force basques.

HÉBERGEMENT

Du centre, vue imprenable sur la chaîne des Pyrénées



Nos idées de séjours ...

Possible sur notre centre du pays basque.



PLANNING - 4 jours

J1 ATELIER THÉÂTRE

349€

- Voyage aller.
- Installation au centre d'accueil.
- Atelier théâtre : Échauffements corporels ludiques permettant une stimulation de l'imaginaire et une prise de conscience corporelle.



J2 PELOTE BASQUE ATELIER THÉÂTRE

- Séance d'initiation à la pelote basque (pala et chistera).
- Atelier théâtre : Phase de mise en scène à partir d'un texte adapté et d'improvisations.

J3 ST ETIENNE DE BAÏGORRY ATELIER THÉÂTRE

- Jeu de piste historique : A la découverte de l'histoire de Saint-Etienne de Baigorri.
- Atelier théâtre : Préparation du spectacle.



J4 SPECTACLE

- Atelier théâtre : Préparation du spectacle et représentation.
- Voyage retour.

Tarifs transport compris, calculés sur une base de 2 classes de 25 élèves.

Pour personnaliser votre séjour, contactez-nous au : 04 50 32 00 28

PLANNING - 5 jours

J1 ATELIER THÉÂTRE

419€

- Voyage aller.
- Installation au centre d'accueil.
- Atelier théâtre : Échauffements corporels ludiques permettant une stimulation de l'imaginaire et une prise de conscience corporelle.

J2 ATELIER FROMAGE ATELIER THÉÂTRE

- En compagnie d'un berger, atelier de fabrication de fromage de brebis.
- Atelier théâtre : Phase de mise en scène à partir d'un texte adapté et d'improvisations.



J3 ESPELETTE ATELIER THÉÂTRE

- Découverte de la culture du piment à Espelette.
- Atelier théâtre : Suite de la mise en scène avec réécriture des répliques par les enfants.

J4 PELOTE BASQUE ATELIER THÉÂTRE

- Initiation à la pelote basque.
- Atelier théâtre : Préparation du spectacle.



J5 SPECTACLE

- Atelier théâtre : Préparation du spectacle et représentation.
- Voyage retour.



CLASSE de mer



CLASSE montagne



CLASSE sciences et nature



CLASSE patrimoine



CLASSE artistique



CLASSE sans Frontières



UNITED KINGDOM

Escapade en Angleterre

To be or not to be? Traverser la Manche, cap sur l'Angleterre, c'est aller rencontrer les mythes et les réalités d'un pays aux multiples facettes. Les activités culturelles, linguistiques ou sportives du séjour en dessineront les contours « so british ».

Les enfants sont hébergés dans un centre en pleine campagne anglaise à proximité de Londres. Des cours de langue anglaise peuvent être dispensés par des professeurs, selon le projet.

ACTIVITÉS PÉDAGOGIQUES

Les visites et découvertes permettent de donner un sens concret à la classe de découverte et de pratiquer l'anglais. Chaque visite est l'occasion de se familiariser avec un nouvel environnement, de découvrir une nouvelle culture.

À LONDRES

- Buckingham Palace, la relève de la Garde, la tour de Londres, le musée d'histoire naturelle, croisière sur la Tamise...

AUTOUR DE LONDRES

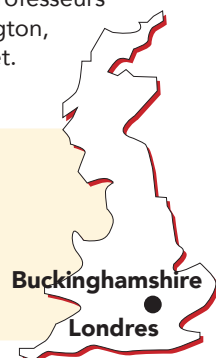
- **Visite du Château royal de Windsor :** l'une des résidences officielles de la Reine.
- **Visite de la ville d'Oxford** et de ses nombreux collèges. Balade en punt sur la rivière Cherwell.
- **Visite des studios Warner Bros**, lieu de tournage des films de Harry Potter.
- **Découverte du château de Douvres** et de ses réseaux souterrains.
- **Visite du Chiltern Open Air museum :** Découverte de 37 bâtiments historiques qui étaient les lieux de travail ou d'habitation de gens ordinaires de la société anglaise.
- **Visite guidée de la cité médiévale de Canterbury :** Cité historique, son centre est rempli de petites rues pittoresques.

ACTIVITÉS SPORTIVES

S'initier aux sports emblématiques pratiqués par les britanniques : Encadrés par des professeurs anglais, les élèves découvrent le badminton, le hockey sur gazon, le rugby ou le cricket.

HÉBERGEMENTS

Centres situés dans la campagne à proximité de Londres, ou au cœur de la capitale.



Nos idées de séjours ...

Possible de 2 à 10 jours à Londres ou à proximité.



LONDRES - 2 jours

J1 LONDRES - MUSÉE DES TRANSPORTS

- Voyage aller en car ou avion.
- Visite guidée des principaux quartiers et monuments de Londres.
- Visite du musée des transports et découverte de Covent Garden.
- Installation au centre d'accueil.

EN CAR
à partir de
299 €

EN AVION
à partir de
369 €



J2 INITIATION AU CRICKET MUSÉE D'HISTOIRE NATURELLE

- Découverte du cricket avec un professeur anglais et initiation dans Hyde Park.
- Visite du Musée d'Histoire Naturelle.
- Voyage retour en car ou avion.

LONDRES - 3 jours

J1 LONDRES - MUSÉE DES TRANSPORTS

- Voyage aller en car et eurotunnel.
- Visite guidée des principaux quartiers et monuments de Londres.
- Visite du musée des transports et découverte de Covent Garden.
- Installation au centre d'accueil.

à partir de
399 €

J2 INITIATION AU CRICKET SCIENCE MUSEUM

- Initiation au cricket avec un professeur anglais dans Hyde Park.
- Visite guidée du Science Museum.
- Dîner dans un fish and chips.

J3 CROISIÈRE SUR LA TAMISE TOUR DE LONDRES

- Croisière sur la Tamise.
- Visite guidée de la Tour de Londres.
- Voyage retour en car et eurotunnel.

BUCKINGHAMSHIRE 4J

J1 DOUVRES

- Voyage aller en car et eurotunnel.
- Visite du château de Douvres et balade sur les White Cliff.
- Installation au centre d'accueil.

à partir de
599 €



J2 STUDIOS WARNER BROS

- Visite des studios Warner Bros, lieu de tournage des films de Harry Potter. Découverte des coulisses : plateaux, costumes et accessoires, effets spéciaux et animatroniques.

J3 INITIATION AU CRICKET CHÂTEAU DE WINDSOR

- Découverte du cricket avec un professeur anglais.
- Visite audio-guidée du château royal de Windsor, une des résidences officielles de la Reine.
- Temps de shopping à Windsor.



J4 CHILTERN OPEN AIR MUSEUM

- Visite du Chiltern Open Air Museum un écomusée proposant de nombreux ateliers pédagogiques.
- Voyage retour en car et eurotunnel.

Tarifs transport compris au départ de l'école, calculés sur la base de 2 classes (50 élèves).

Pour personnaliser votre séjour, contactez-nous au : **04 50 32 00 28**





ROYAUME UNI



Au cœur des fabuleux studios Warner Bros ou sur les sites de tournage, on retrouve avec délices et frissons un monde qui ensorcelle. En Angleterre, la magie J.K. Rowling opère encore et toujours...

Les enfants sont hébergés dans un centre en pleine campagne anglaise à proximité de Londres. Des cours de langue anglaise peuvent être dispensés par des professeurs.

ACTIVITÉS THÈME HARRY POTTER

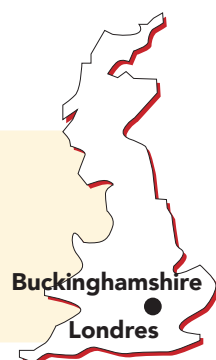
- Découvrir Londres avec un guide, sur les traces de l'apprenti sorcier : King's Cross, Leadenhall Market, Millenium Bridge...
- Visiter les studios Warner Bros : les coulisses de la saga Harry Potter et les secrets de tournage des films. Une succession d'espaces fabuleux où l'on retrouve des univers entiers de la saga.
- Visiter avec un audioguide le Christ Church College, prestigieuse institution, où ont été tournées de nombreuses scènes de la saga Harry Potter situées à Poudlard.
- Visiter la cathédrale gothique de Gloucester, cadre de plusieurs scènes de Poudlard (visite guidée).
- Parcourir le village médiéval de Lacock, son abbaye, dont divers lieux ont servi de décors à la saga HP.
- Participer à un atelier magie en langue anglaise : En apprentis sorciers, découvrir et apprendre plusieurs formes d'illusion et maîtriser quelques tours.

AUTRES ACTIVITÉS PÉDAGOGIQUES

- Sports : initiation par des professeurs anglais au **cricket, hockey sur gazon, rugby ou badminton.**
- Visite guidée de la ville d'Oxford, symbole de l'excellence de l'éducation anglaise.
- Visite du musée Roald Dahl et parcours découverte dans le village sur les lieux ayant inspiré l'écrivain.
- Visite guidée de Canterbury : cité médiévale, son centre est rempli de petites rues pittoresques.
- Visite du château royal de Windsor : l'une des résidences officielles de la reine.
- Découverte du château de Douvres.

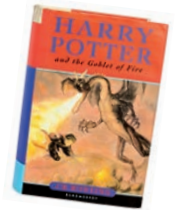
HÉBERGEMENTS

Centres situés dans la campagne à proximité de Londres, ou au cœur de la capitale.



Nos idées de séjours ...

Possible de 2 à 10 jours sur nos centres à Londres ou à proximité.



PLANNING - 4 jours

J1 LONDRES

- Voyage aller en car et eurotunnel.
- Visite guidée de Londres sur les traces de l'apprenti sorcier : King's Cross, Leadenhall Market, Millenium Bridge ...
- Installation au centre d'accueil.

à partir de
569 €



J2 INITIATION AU CRICKET STUDIOS WARNER BROS

- Découverte du cricket avec un professeur anglais.
- Visite des Studios Warner Bros, lieu de tournage des films de Harry Potter.

J3 JOURNÉE À OXFORD

- Visite guidée de la ville d'Oxford, symbole de l'excellence de l'éducation anglaise.
- Visite audioguidée de Christchurch College, prestigieuse institution, où ont été tournées de nombreuses scènes de la saga Harry Potter situées à Poudlard.
- Temps de shopping à Oxford.



J4 ATELIER MAGIE

- Atelier magie en langue anglaise : découverte et apprentissage de différents tours de magie.
- Voyage retour en car et eurotunnel.

Tarifs transport compris au départ de l'école, calculés sur la base de 2 classes (50 élèves).

Pour personnaliser votre séjour, contactez-nous au : **04 50 32 00 28**

PLANNING - 5 jours

J1 LONDRES

- Voyage aller en car et eurotunnel.
- Visite guidée de Londres sur les traces de l'apprenti sorcier : King's Cross, Leadenhall Market, Millenium Bridge ...
- Installation au centre d'accueil.

à partir de
680 €

J2 INITIATION AU CRICKET STUDIOS WARNER BROS

- Découverte du cricket avec un professeur anglais.
- Visite des Studios Warner Bros, lieu de tournage des films de Harry Potter.



J3 JOURNÉE À GLOUCESTER

- Visite guidée de la cathédrale gothique de Gloucester, cadre de plusieurs scènes de Poudlard tel que la cathédrale East Cloister Walk, inondée dans "la chambre des secrets".
- Visite privée du Barn Owl Centre, véritable sanctuaire pour hiboux et chouettes. Démonstration de vol de rapaces (hiboux, faucons, aigle royal).

J4 JOURNÉE À OXFORD

- Visite guidée de la ville d'Oxford, symbole de l'excellence de l'éducation anglaise.
- Visite audioguidée de Christchurch College, prestigieuse institution, où ont été tournées de nombreuses scènes de la saga Harry Potter situées à Poudlard.
- Temps de shopping à Oxford.

J5 CHÂTEAU DE DOUVRES

- Visite du château de Douvres.
- Voyage retour en car et eurotunnel.



CLASSE
de mer



CLASSE
montagne



CLASSE
sciences
et nature



CLASSE
patrimoine



CLASSE
artistique



CLASSE
sans
Frontières



Escapade à Barcelone

Capitale aux accents méditerranéens, Barcelone cultive de magnifiques jardins. Tous les arts s'y épanouissent, classiques et modernes, affirmant son identité culturelle. S'y ajoute le charme de ses quartiers populaires et de ses ruelles animées. Fabuloso !

Les enfants sont hébergés en auberge de jeunesse à proximité de Barcelone.

ACTIVITÉS MODERNISME

- **Visite guidée et interactive de la Casa de les Punxes :** Découvrir une des maisons modernistes les plus originales de Barcelone.
- **Découverte de Gaudí Experiència :** S'immerger dans l'univers du génie créatif de manière interactive grâce, à la technologie 4D et à la réalité augmentée.
- **Jeu de piste au sein de l'emblématique Parc Güell :** Découvrir de manière ludique les remarquables œuvres plastiques du site.
- **Découvrir de célèbres réalisations de Gaudí :** La casa Batlló et la Pedrera (casa Milà).

AUTRES ACTIVITÉS

- **S'initier à la langue espagnole** (selon le projet choisi).
- **Visiter le musée Salvador Dalí avec un guide.**
- **Parcourir le Poble espanyol :** Circuit découverte de répliques de bâtiments et de petites places représentatives des villes et villages espagnols.
- **S'initier à un savoir-faire local : atelier mosaïque, céramique, cuir...** Les élèves repartent avec leur création.
- **S'initier au Flamenco,** danse traditionnelle.
- **Participer à un atelier cuisine :** paella, tapas, churos...
- **Découvrir le Cosmocaixa,** musée des sciences.
- **Visiter le plus grand stade de football d'Europe,** le mythique Camp Nou et son musée.
- **Faire une balade commentée du port de Barcelone, en Golondrinas,** embarcations traditionnelles.
- **Visiter l'incroyable aquarium de Barcelone** abritant plus de 11 000 poissons et créatures marines.
- **Découvrir le célèbre monastère de Montserrat.** Montée en funiculaire.

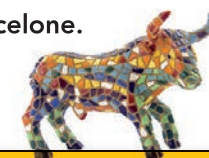
HÉBERGEMENT

Accueil en auberge de jeunesse.



Nos idées de séjours ...

Possible de 3 à 10 jours en auberge de jeunesse près de Barcelone.



PLANNING - 4 jours

J1 FIGUERAS

- Voyage aller en car.
- A Figueras, visite guidée du musée Salvador Dalí.
- Installation à l'hébergement.

à partir de
389 €

J2 MAISON MODERNISTE GAUDÍ EXPERIÈNCIA PARC GÜELL

- Visite guidée et interactive de la Casa de les Punxes, une des maisons modernistes les plus originales de Barcelone.
- Découverte de Gaudí Experiència. Une plongée dans l'univers du génie créatif de manière interactive, grâce à la technologie 4D et la réalité augmentée.
- Jeu de piste au sein de l'emblématique Parc Güell. Les élèves découvrent de manière ludique les richesses du lieu.

J3 JOURNÉE AU POBLE ESPANYOL

- Visite animée du Poble espanyol. Lors d'une balade, découverte des répliques de bâtiments et des petites places représentatives des villes et villages espagnols.
- Réalisation d'un atelier créatif au choix : mosaïque, céramique, vitraux, cuir, verre, émail ... Les élèves repartent avec leur création.
- Temps libre de shopping dans le Poble espanyol.



J4 MUSÉE PICASSO

- Visite guidée du musée du célèbre peintre espagnol.
- Atelier peinture « paysages » : le monde et la nature à travers les yeux de Picasso.
- Voyage retour.

Tarifs transport compris, calculés sur une base de 2 classes de 25 élèves.

Pour personnaliser votre séjour, contactez-nous au : **04 50 32 00 28**

PLANNING - 5 jours

J1 FIGUERAS

- Voyage aller en car.
- A Figueras, visite guidée du musée Salvador Dalí.
- Installation à l'hébergement.

à partir de
469 €

J2 MUSÉE DES SCIENCES AQUARIUM

- Découverte du Cosmocaixa (musée des sciences), un endroit idéal pour émerveiller les élèves : salles à thèmes, expositions, intégration du visiteur dans des univers différents.
- Visite de l'aquarium de Barcelone, abritant plus de 11 000 poissons et créatures marines.



J3 QUARTIER GOTHIQUE DANSES TRADITIONNELLES

- Visite guidée du quartier gothique de la ville.
- Initiation à l'une des danses traditionnelles espagnoles : le Flamenco.

J4 PARC GÜELL POBLE ESPANYOL

- Jeu de piste au sein de l'emblématique Parc Güell. Les élèves découvrent de manière ludique les richesses du lieu.
- Visite animée du Poble espanyol. Lors d'une balade, découverte des répliques de bâtiments et des petites places représentatives des villes et villages espagnols.
- Réalisation d'un atelier créatif au choix : mosaïque, céramique, vitraux, cuir, verre, émail ... Les élèves repartent avec leur réalisation.

J5 CAMP NOU

- Visite du musée et du plus grand stade de football d'Europe.
- Voyage retour.



Nos conditions générales de vente

L'équipe Côté Découvertes porte un soin tout particulier à la réalisation des séjours. Le suivi de ceux-ci se fera sur chaque centre, garantissant ainsi le respect des prestations annoncées et une exigence permanente de qualité.

Côté Découvertes est un organisme titulaire d'une licence d'état de tourisme : n° LI 007 98 0004.

Sa garantie financière est assurée par Groupama. Notre organisme est couvert par une assurance de responsabilité civile auprès de Assurincio - 31000 Toulouse.

Comment réserver ?

Contactez "Côté Découvertes" qui vous donnera tous les renseignements complémentaires sur le séjour choisi.

Convention et annulation :

Lors de la réservation d'un voyage, une convention est établie et un acompte doit être versé afin d'arrêter définitivement les dates.

Cet acompte peut être fractionné en 2 versements, mais en tout état de cause, il doit nous être réglé en totalité 4 mois avant le départ de la classe. Le solde sera réglé au retour du séjour à réception de facture.

Toute annulation ou modification entraîne des frais dans les conditions suivantes :

- + de 60 jours avant la date de départ : 25 % du montant total du séjour,
- de 60 jours avant la date de départ : 30 % du montant total du séjour,
- de 20 jours avant la date de départ : 90 % du montant total du séjour.

Cette annulation doit nous être adressée par lettre recommandée avec accusé de réception, le cachet de la poste faisant foi comme date d'annulation.

Nos tarifs :

Tous les prix de cette brochure sont calculés sur la base de 2 classes de 25 élèves. Dans le cas où le nombre d'élèves varierait, nos prix seront révisés.

Ils comprennent :

- Le transport aller et retour en autocar école - centre d'accueil.
- Les transports sur place.
- La pension complète au centre d'accueil (du dîner du premier jour au goûter du dernier jour).
- Les activités sportives, culturelles et de détente.
- Les entrées sur les sites.

Gratuités :

Nous offrons, la gratuité du séjour pour l'enseignant et 2 accompagnateurs de l'école par classe.

Textes de Lois

Les conditions générales de vente sont conformes au décret n° 94.490 du 15 juin 1994 pris en application de l'article 31 de la loi n° 92.645 du 13 juillet 1992 fixant les conditions d'exercice des activités relatives à l'organisation et à la vente de voyages ou de séjours. Les dispositions des articles 95 à 103 du décret sus-indiqué figurent intégralement ci-après conformément à l'article 104 de ce même décret.

Article 95 :

Sous réserve des exclusions prévues au deuxième alinéa (a et b) de l'article 14 de la loi du 13 juillet 1992 susvisée, toute offre et toute vente de prestations de voyages ou de séjours donnent lieu à la remise de documents appropriés qui répondent aux règles définies par le présent titre. En cas de vente de titres de transport aérien ou de titres de transport sur ligne régulière non accompagnée de prestations liées à ces transports, le vendeur délivre à l'acheteur un ou plusieurs billets de passage pour la totalité du voyage émis par le transporteur ou sous sa responsabilité. Dans le cas de transport à la demande, le nom et l'adresse du transporteur, pour le compte duquel les billets sont émis, doivent être mentionnés. La facturation séparée des divers éléments d'un même forfait touristique ne soustrait pas le vendeur aux obligations qui lui sont faites par le présent titre.

Article 96 :

Préalablement à la conclusion du contrat et sur la base d'un support écrit, portant sa raison sociale, son adresse et l'indication de son autorisation administrative d'exercice, le vendeur doit communiquer au consommateur les informations sur les prix, les dates et les autres éléments constitutifs des prestations fournies à l'occasion du voyage ou du séjour tels que :

- 1) La destination, les moyens, les caractéristiques et les catégories de transports utilisés ;
- 2) Le mode d'hébergement, sa situation, son niveau de confort et ses principales caractéristiques, son homologation et son classement touristique correspondant à la réglementation ou aux usages du pays d'accueil ;
- 3) Les repas fournis ;
- 4) La description de l'itinéraire lorsqu'il s'agit d'un circuit ;
- 5) Les formalités administratives et sanitaires à accomplir en cas, notamment, de franchissement des frontières ainsi que leurs délais d'accomplissement ;
- 6) Les visites, excursions et les autres services inclus dans le forfait ou éventuellement disponibles moyennant un supplément de prix ;
- 7) La taille minimale ou maximale du groupe permettant la réalisation du voyage ou du séjour ainsi que, si la réalisation du voyage ou du séjour est subordonnée à un nombre minimal de participants, la date limite d'information du consommateur en cas d'annulation du voyage ou du séjour ; cette date ne peut être fixée à moins de vingt et un jours avant le départ ;
- 8) Le montant ou le pourcentage du prix à verser à titre d'acompte à la conclusion du contrat ainsi que le calendrier de paiement du solde ;
- 9) Les modalités de révision des prix telles que prévues par le contrat en application de l'article 100 du présent décret ;
- 10) Les conditions d'annulation de nature contractuelle ;
- 11) Les conditions d'annulation définies aux articles 101, 102 et 103 ci-après ;
- 12) Les précisions concernant les risques couverts et le montant des garanties souscrites au titre du contrat d'assurance couvrant les conséquences de la responsabilité civile professionnelle des agences de voyages et de la responsabilité civile des associations et organismes sans but lucratif et des organismes locaux de tourisme ;
- 13) L'information concernant la souscription facultative d'un contrat d'assurance couvrant les conséquences de certains cas d'annulation ou d'un contrat d'assistance couvrant certains risques particuliers, notamment les frais de rapatriement en cas d'accident ou de maladie.

Article 97 :

L'information préalable faite au consommateur engage le vendeur, à moins que dans celle-ci le vendeur ne se soit réservé expressément le droit d'en modifier certains éléments. Le vendeur doit, dans ce cas, indiquer clairement dans quelle mesure cette modification peut intervenir et sur quels éléments.

En tout état de cause, les modifications apportées à l'information préalable doivent être communiquées par écrit au consommateur avant la conclusion du contrat.

Article 98 :

Le contrat conclu entre le vendeur et l'acheteur doit être écrit, établi en double exemplaire dont l'un est remis à l'acheteur, et signé par les deux parties. Il doit comporter les clauses suivantes :

- 1) Le nom et l'adresse du vendeur, de son garant et de son assureur ainsi que le nom et l'adresse de l'organisateur ;
- 2) La destination ou les destinations du voyage et, en cas de séjour fractionné, les différentes périodes et leurs dates ;
- 3) Les moyens, les caractéristiques et les catégories des transports utilisés, les dates, heures et lieux de départ et de retour ;
- 4) Le mode d'hébergement, sa situation, son niveau de confort et ses principales caractéristiques, son classement touristique en vertu des réglementations ou des usages du pays d'accueil ;
- 5) Le nombre de repas fournis ;
- 6) L'itinéraire lorsqu'il s'agit d'un circuit ;
- 7) Les visites, les excursions ou autres services inclus dans le prix total du voyage ou du séjour ;
- 8) Le prix total des prestations facturées ainsi que l'indication de toute révision éventuelle de cette facturation en vertu des dispositions de l'article 100 ci-après ;
- 9) L'indication, s'il y a lieu, des redevances ou taxes afférentes à certains services telles que taxes d'atterrissage, de débarquement ou d'embarquement dans les ports et aéroports, taxes de séjour lorsqu'elles ne sont pas incluses dans le prix de la ou des prestations fournies ;
- 10) Le calendrier et les modalités de paiement du prix ; en tout état de cause, le dernier versement effectué par l'acheteur ne peut être inférieur à 30 p. 100 du prix du voyage ou du séjour et doit être effectué lors de la remise des documents permettant de réaliser le voyage ou le séjour ;
- 11) Les conditions particulières demandées par l'acheteur et acceptées par le vendeur ;
- 12) Les modalités selon lesquelles l'acheteur peut saisir le vendeur d'une réclamation pour inexécution ou mauvaise exécution du contrat, réclamation qui doit être adressée dans les meilleurs délais, par lettre recommandée avec accusé de réception au vendeur, et signalée par écrit, éventuellement, à l'organisateur du voyage et au prestataire de services concernés ;
- 13) La date limite d'information de l'acheteur en cas d'annulation du voyage ou du séjour par le vendeur dans le cas où la réalisation du voyage ou du séjour est liée à un nombre minimal de participants, conformément aux dispositions du 7° de l'article 96 ci-dessus ;
- 14) Les conditions d'annulation de nature contractuelle ;
- 15) Les conditions d'annulation prévues aux articles 101, 102 et 103 ci-dessous ;
- 16) Les précisions concernant les risques couverts et le montant des garanties au titre du contrat d'assurance couvrant les conséquences de la responsabilité civile professionnelle du vendeur ;
- 17) Les indications concernant le contrat d'assurance couvrant les conséquences de certains cas d'annulation souscrit par l'acheteur (numéro de police et nom de l'assureur), ainsi que celles concernant le contrat d'assistance couvrant certains risques particuliers, notamment les frais de rapatriement en cas d'accident ou de maladie ; dans ce cas, le vendeur doit remettre à l'acheteur un document précisant au minimum les risques couverts et les risques exclus ;
- 18) La date limite d'information du vendeur en cas de cession du contrat par l'acheteur ;
- 19) L'engagement de fournir, par écrit, à l'acheteur, au moins dix jours avant la date prévue pour son départ, les informations suivantes :
 - a) Le nom, l'adresse et le numéro de téléphone de la représentation locale du vendeur ou, à défaut, les noms, adresses et numéros de téléphone des organismes locaux susceptibles d'aider le consommateur en cas de difficulté, ou, à défaut, le numéro d'appel permettant d'établir de toute urgence un contact avec le vendeur ;
 - b) Pour les voyages et séjours de mineurs à l'étranger, un numéro de téléphone et une adresse permettant d'établir un contact direct avec l'enfant ou le responsable sur place de son séjour.

Article 99 :

L'acheteur peut céder son contrat à un cessionnaire qui remplit les mêmes conditions que lui pour effectuer le voyage ou le séjour, tant que ce contrat n'a produit aucun effet.

Sauf stipulation plus favorable au cédant, celui-ci est tenu d'informer le vendeur de sa décision par lettre recommandée avec accusé de réception au plus tard sept jours avant

le début du voyage. Lorsqu'il s'agit d'une croisière, ce délai est porté à quinze jours. Cette cession n'est soumise, en aucun cas, à une autorisation préalable du vendeur.

Article 100 :

Lorsque le contrat comporte une possibilité expresse de révision du prix, dans les limites prévues à l'article 19 de la loi du 13 juillet 1992 susvisée, il doit mentionner les modalités précises de calcul, tant à la hausse qu'à la baisse, des variations des prix, et notamment le montant des frais de transport et taxes y afférentes, la ou les devises qui peuvent avoir une incidence sur le prix du voyage ou du séjour, la part du prix à laquelle s'applique la variation, le cours de la ou des devises retenu comme référence lors de l'établissement du prix figurant au contrat.

Article 101 :

Lorsque, avant le départ de l'acheteur, le vendeur se trouve contraint d'apporter une modification à l'un des éléments essentiels du contrat tel qu'une hausse significative du prix, l'acheteur peut, sans préjudice des recours en réparation pour dommages éventuellement subis, et après en avoir été informé par le vendeur par lettre recommandée avec accusé de réception :

- soit résilier son contrat et obtenir sans pénalité le remboursement immédiat des sommes versées ;
- soit accepter la modification ou le voyage de substitution proposé par le vendeur ; un avenant au contrat précisant les modifications apportées est alors signé par les parties ;

toute diminution de prix vient en déduction des sommes restant éventuellement dues par l'acheteur et, si le paiement déjà effectué par ce dernier excède le prix de la prestation modifiée, le trop-perçu doit lui être restitué avant la date de son départ.

Article 102 :

Dans le cas prévu à l'article 21 de la loi du 13 juillet 1992 susvisée, lorsque, avant le départ de l'acheteur, le vendeur annule le voyage ou le séjour, il doit informer l'acheteur par lettre recommandée avec accusé de réception ; l'acheteur, sans préjudice des recours en réparation des dommages éventuellement subis, obtient auprès du vendeur le remboursement immédiat et sans pénalité des sommes versées ; l'acheteur reçoit, dans ce cas, une indemnité au moins égale à la pénalité qu'il aurait supportée si l'annulation était intervenue de son fait à cette date. Les dispositions du présent article ne font en aucun cas obstacle à la conclusion d'un accord amiable ayant pour objet l'acceptation, par l'acheteur, d'un voyage ou séjour de substitution proposé par le vendeur.

Article 103 :

Lorsque, après le départ de l'acheteur, le vendeur se trouve dans l'impossibilité de fournir une part prépondérante des services prévus au contrat représentant un pourcentage non négligeable du prix honoré par l'acheteur, le vendeur doit immédiatement prendre les dispositions suivantes sans préjudice des recours en réparation pour dommages éventuellement subis :

- soit proposer des prestations en remplacement des prestations prévues en supportant éventuellement tout supplément de prix et, si les prestations acceptées par l'acheteur sont de qualité inférieure, le vendeur doit lui rembourser, dès son retour, la différence de prix ;
- soit, s'il ne peut proposer aucune prestation de remplacement ou si celles-ci sont refusées par l'acheteur pour des motifs valables, fournir à l'acheteur, sans supplément de prix, des titres de transport pour assurer son retour dans des conditions pouvant être jugées équivalentes vers le lieu de départ ou vers un autre lieu accepté par les deux parties.

En cas de fautes d'impression ou oublis dans l'édition de cette présente brochure, Côté Découvertes se réserve le droit de rectifier toute erreur qui se serait glissée dans ce document.

Crédits photos : © Freepik

© Fotolia / Robert Kneschke - © CRT Centre-Val de Loire / S. Damart / G. Martin / C. Mouton - © www.britainonview.com
© Grotte de Villars - © Spiegelhalter Erich - © CDT 64 - © ADT du Haut-Rhin - © CDT du Vaucluse - © Vulcania
© Philippe Laplace - © OT St Jean de Luz - © Akim Benbrahim - © www.tourisme-alsace.com - © Clos Lucé / L. de Serres
© Paris Tourism Office - © Sandy Malagnoux - © Franck Chappaz / Aravis VTT - © A.Lamoureux / Vendée Expansion
© OT Calvados / Loic Durand / Sylvain Guichard / Anne Le Gall / Fabien Mahaut / Jean- Baptiste Pons - © bto / Ronan Gladu
© crtb Caroline Albain / Emmanuel Bertier / Yvon Boelle / Simon Bourcier / Yannick Derennes / Marc Le Rouge © Mémorial de Caen
© Futuroscope - © Getty images - © Istock Sergey Dzyuba - © Suscinio / A. Jezequel - © Lemptégy / Prod03 - © CDT Touraine
© AAA / Nis&For - © AAA / Meyer - © Charentes tourisme «Citécréation» / Florence Cestac / Marc-Antoine Mathieu

Apprendre *autrement*

www.cote-decouvertes.fr



Retrouvez en ligne :

- tous les projets de classes présentés dans notre brochure,
- des séjours développés en cours d'année,
- les nouvelles classes "sans cartable",
- un accès direct à votre espace enseignant,
- une demande de devis personnalisé...

... et des voyages scolaires pour les collèges-Lycées

Côté Découvertes ☎ 04 50 32 00 28

70, impasse du Ru - 74450 Saint-Jean-de-Sixt

cote.decouvertes@wanadoo.fr - www.cote-decouvertes.fr